

1) feladat – Python (10 pont)

Készítsd el a csapat osztályt. Minden csapatnak van neve, játékosainak száma (az a szám, ahányan egyszerre a pályán lehetnek), ill. egy erősségi pontszáma. A kézilabda csapat egy speciális csapat, amelynek 7 játékos van, a foci csapatnak pedig 11. A kézilabda és a foci csapatok is tudnak meccset játszani: a `meccsetJatsz` metódus adjon vissza egy stringet: az eredményt.

Mindig az erősebb csapat nyerjen. Foci esetén 2-1-re, kézilabda esetén 25-22-re. Ha nem azonos csapatok játszanak, dobjunk egy saját kivételt (a kivétel típusa lehet pl. `NemEgyformaCsapatKivétel`)!

2) feladat – Python (10 pont)

Egy input fájl minden sora 3 számot tartalmaz. A standard inputra írd ki minden sorba az alábbi szöveget:

- „háromszög”, ha a 3 szám teljesíti a háromszög egyenlőtlenséget;
- „nem háromszög”, ha nem.

3) feladat – Perl (20 pont)

Egy fájl sorai hallgatók adatait tartalmazzák: `<név>`; `<Neptun kód>`; `<tanulmányi átlag>` formátumban. Készíts `Hallgato` objektumokat a fájl soraiból, majd keresd meg a három legjobb tanuló adatait. A `Hallgato` típus leírása külön modulban történjen.