

2-3 fa

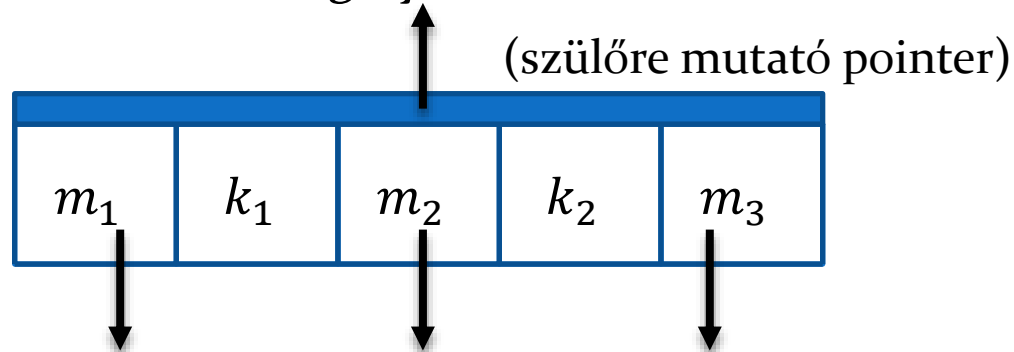
B fa

12. előadás

2-3 fák

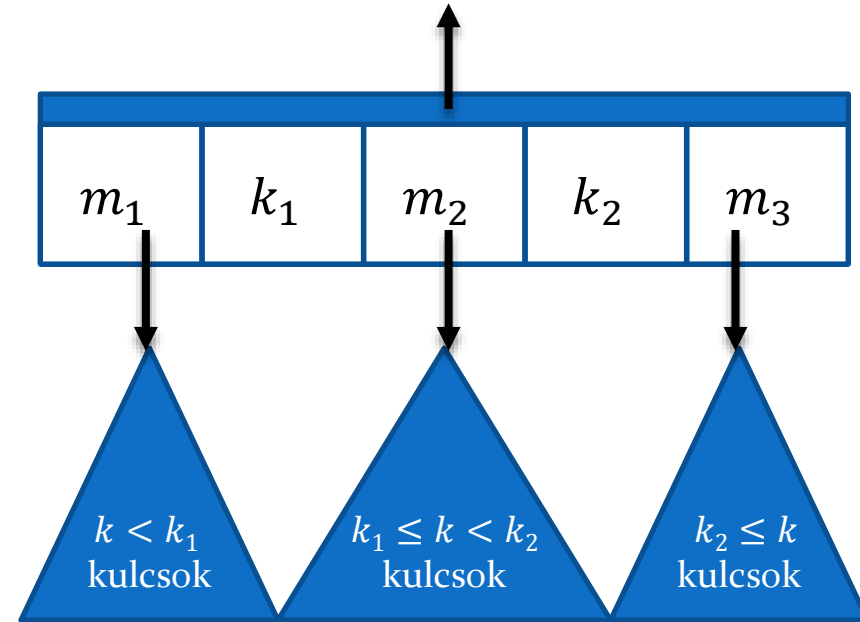
# 2-3 fák

- Hatékony keresőfa-konstrukció.
- Ez is fa, de a binárisnál bonyolultabb: egy nem-levél csúcsnak 2 vagy 3 fia lehet.
- A 2-3-fa egy (lefelé) irányított gyökeres fa, melyre:
  - A rekordok a fa leveleiben helyezkednek el, a kulcs értéke szerint balról jobbra növekvő sorrendben. Egy levél egy rekordot tartalmaz.
  - Minden belső (azaz nem levél) csúcsból 2 vagy 3 él megy lefelé; ennek megfelelően a belső csúcsok egy, illetve két  $k \in U$  kulcsot tartalmaznak.
  - A belső pontokban fizikailag ilyen szerkezet van:



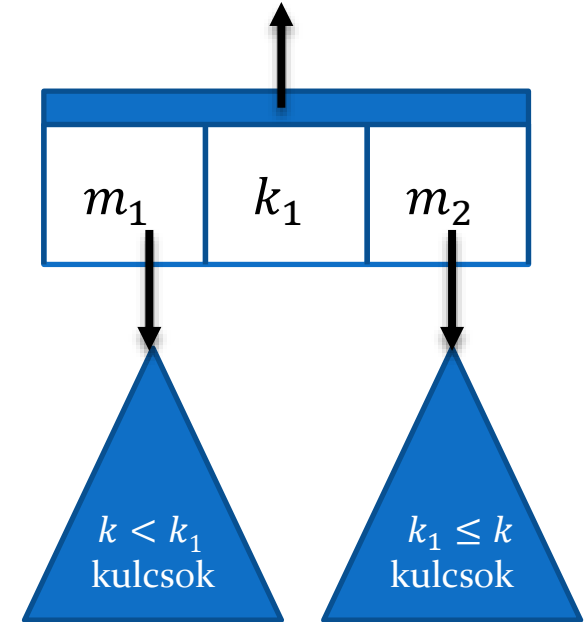
# 2-3 fák

- Logikailag a belső csúcs kétféle:
  - 3 gyerek
    - Itt  $m_1; m_2; m_3$  mutatók a csúcs részfáira,  $k_1, k_2$  pedig  $U$ -beli kulcsok, melyekre  $k_1 < k_2$ .
    - Az  $m_1$  által mutatott részfa minden kulcsa kisebb, mint  $k_1$ .
    - Az  $m_2$  részfájában  $k_1$  a legkisebb kulcs, és minden kulcs kisebb, mint  $k_2$ .
    - Végül  $m_3$  részfájában  $k_2$  a legkisebb kulcs.



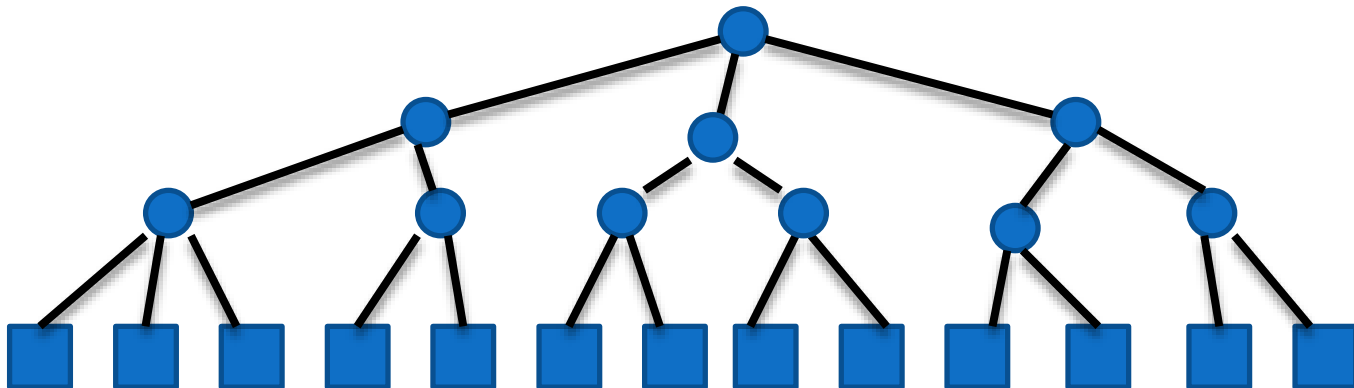
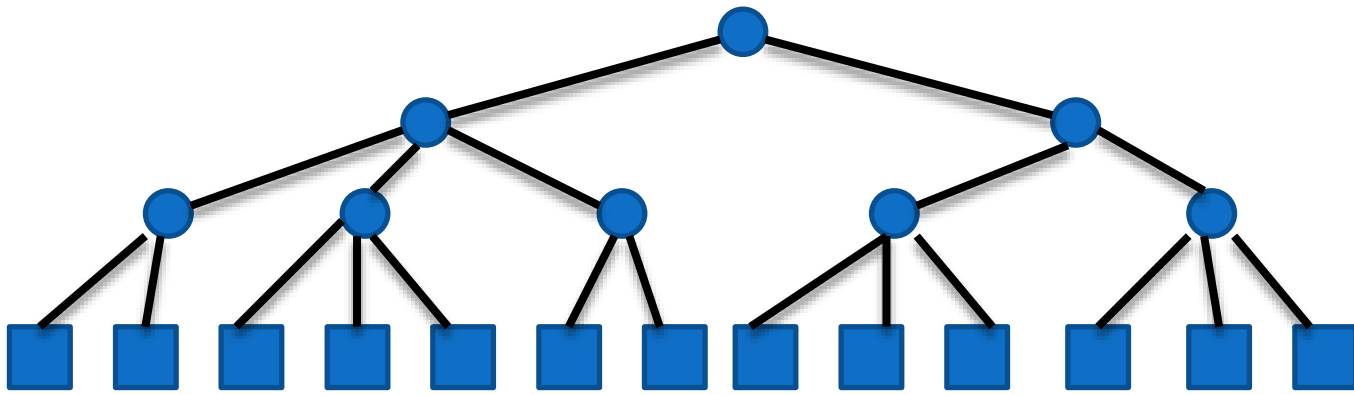
# 2-3 fák

- Logikailag a belső csúcs kétféle:
  - 2 gyerek
    - Itt  $m_1, m_2$  mutatók a csúcs részfáira,  $k_1$  pedig  $U$ -beli kulcs.
    - Az  $m_1$  által mutatott részfa minden kulcsa kisebb, mint  $k_1$ .
    - Az  $m_2$  részfájában  $k_1$  a legkisebb kulcs.
  - A két típus közötti váltást csak logikailag kezeljük.



# 2-3 fák

- Példa két különböző szerkezetű 2-3 fára,  $n = 13$ -ra



# 2-3 fák

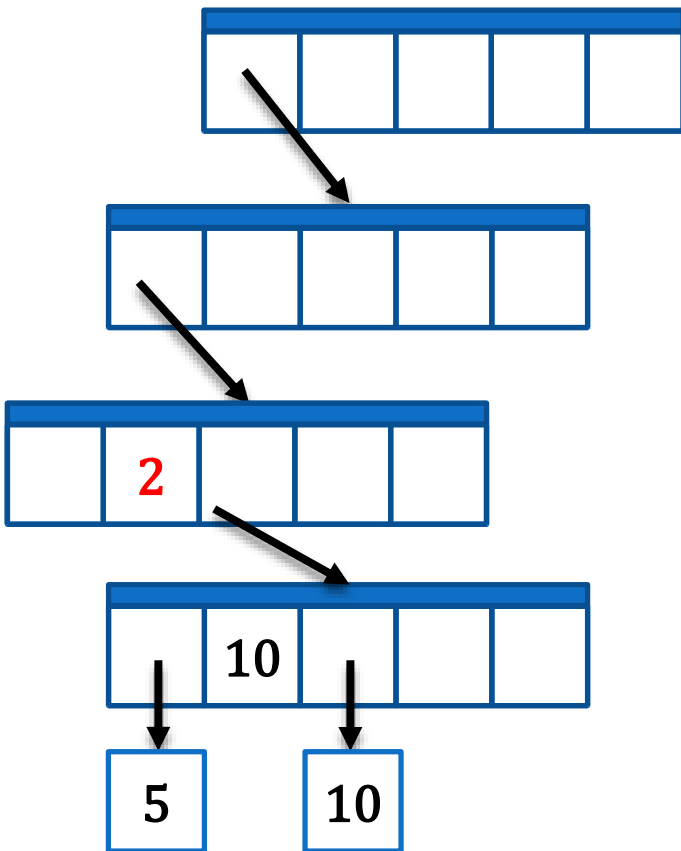
- Megjegyzés:
  - $n = 0$ 
    - $t = \text{NIL}$  vagy üres gyökér
  - $n = 1$ 
    - Kivételesen a gyökérnek 1 gyermeke van
- Összefüggés  $n$  és  $h$  között:
  - $2^h < n < 3^h \Rightarrow h \leq \log_2 n$
  - Még 2-es elágazási tényező esetén is korlátos a fa magassága!

# 2-3 fák

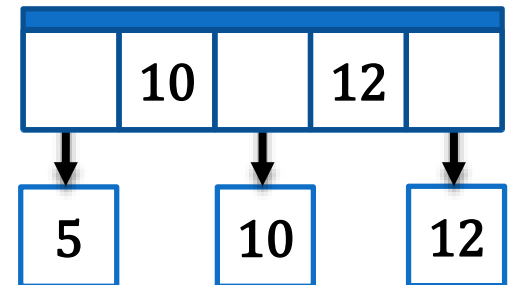
- Műveletek
  - Keresés
    - Összehasonlítások száma
    - $0, 1, \dots, h - 1$  magasságban: 1 vagy 2
    - $h$  magasságban: 1
    - $T(n) < 2h + 1 < 2\log_2 n + 1 = \Theta(\log_2 n)$

# 2-3 fák – beszúrás

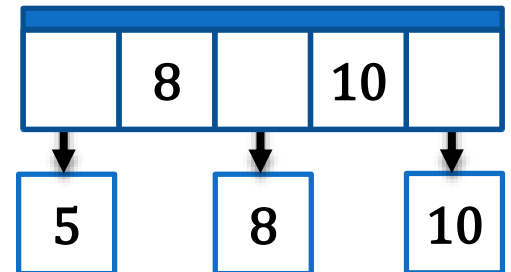
- Kereséssel meghatározzuk a helyét
- I. A legelső belső pontnak 2 gyereke van (elfér még egy harmadik is)
  - Felfelé haladva korrigálni kell a megfelelő kulcsot 2-re. (ha a nagyszülőben az 5-nél kisebb nem volt, egy leágazásos elem nem szűrhető be.)



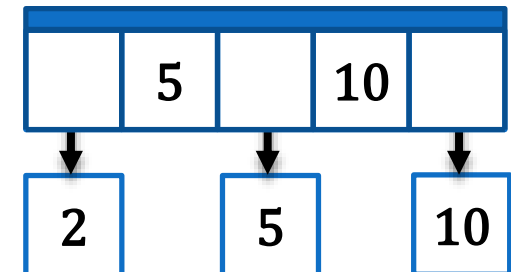
a.  $k = 12$



b.  $k = 8$



c.  $k = 2$



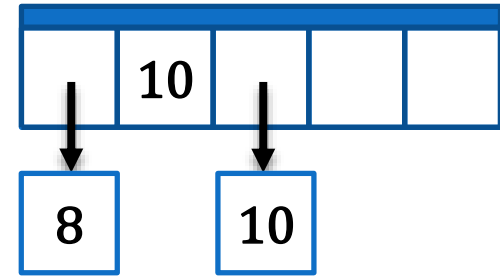
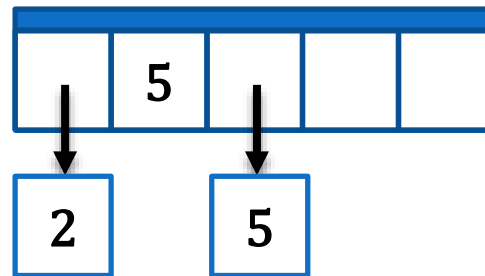
# 2-3 fák – beszúrás

- Kereséssel meghatározzuk a helyét
- II. A legelső belső pontnak 3 gyereke van



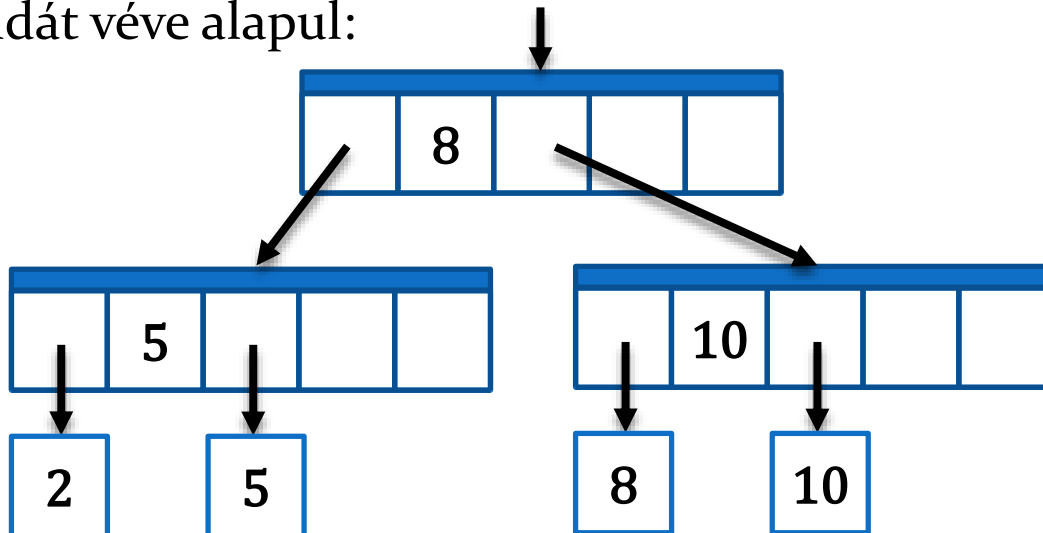
$k = 8$

A megoldás a csúcsvágás



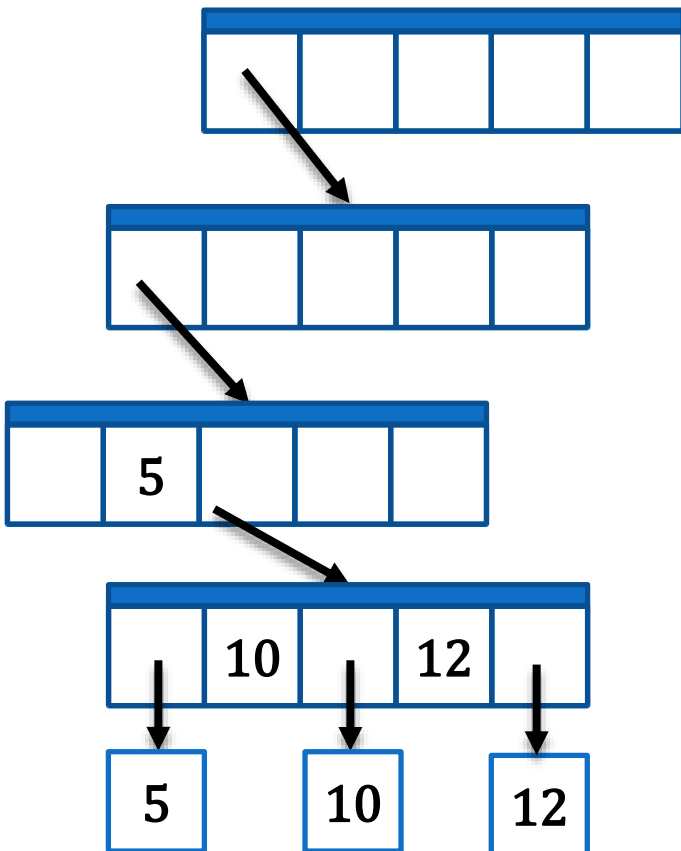
# 2-3 fák – beszúrás

- II. A legalsó belső pontnak 3 gyereke van. (folyt.)
  - Ha a szülőnek eleve 3 gyereke volt, akkor itt is csúcsvágásra van szükség, és így tovább felfelé. Ha valahol ezen az úton van egy kétgyermekes belső csúcs, akkor ott megáll a beszúrás, mert annak lehet 3 gyereke
  - Ha ezen az úton minden belső pontnak 3 gyereke volt, akkor a csúcsvágás felgyűrűzik a gyökérig. Ekkor a felfelé vágott gyökér fölé egy új gyökeret kell tenni, **ami megnöveli a fa magasságát!**
  - Az előző példát véve alapul:

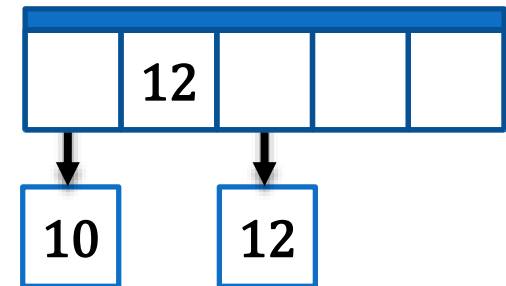


# 2-3 fák – törlés

- Megkeressük a törlendő kulcsot.
- I. A kulcs szülőjének 3 gyereke van
  - tehát neki 2 testvére van



$k = 5$

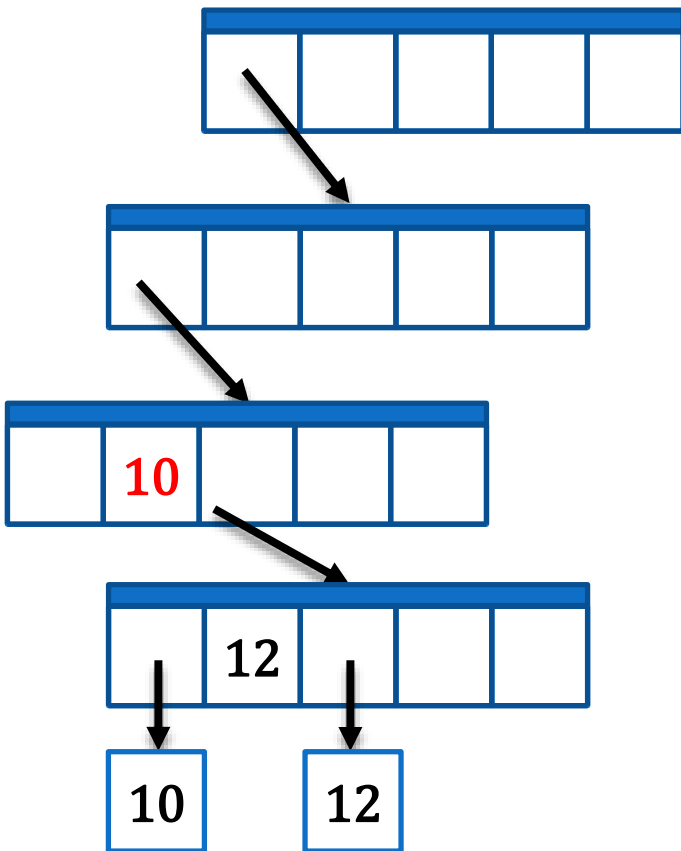


korrekció a szülőben

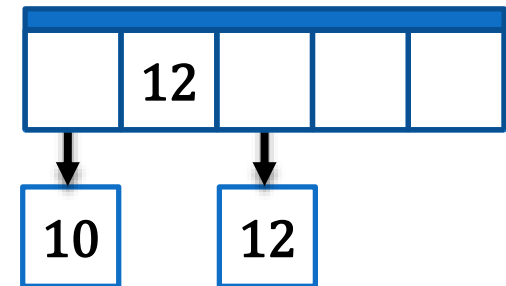
5-ről 10-re

# 2-3 fák – törlés

- Megkeressük a törlendő kulcsot.
- I. A kulcs szülőjének 3 gyereke van
  - tehát neki 2 testvére van



$$k = 5$$

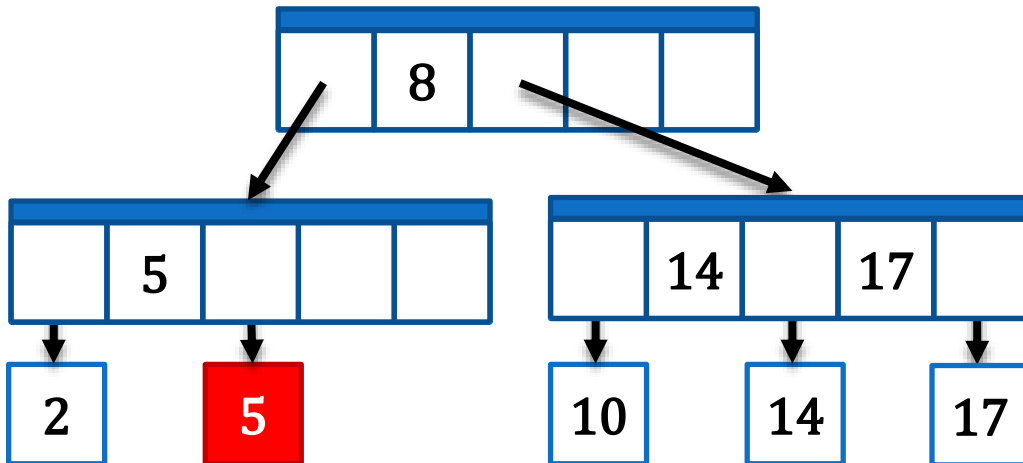


korrekció a szülőben

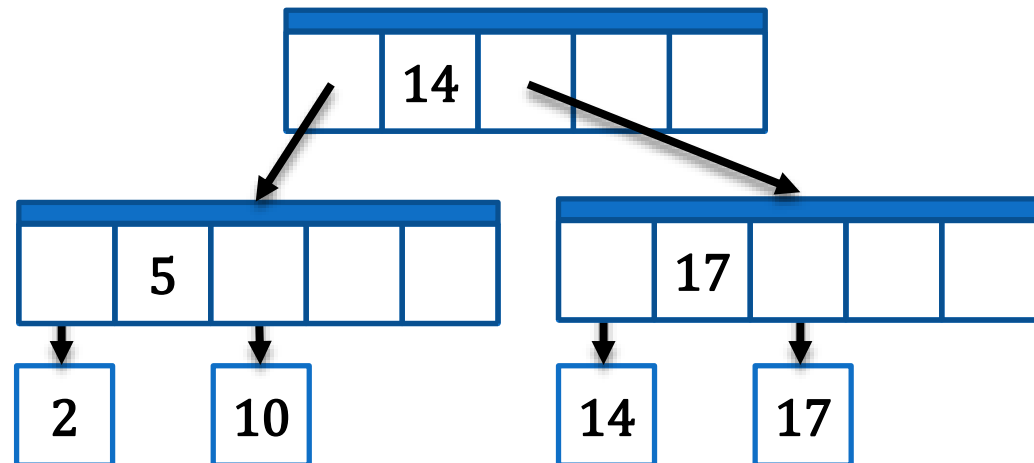
5-ről 10-re

# 2-3 fák – törlés

- II. A törlendő elemnek csak 1 testvére van, (a szülőnek 2 gyereke van)
  - II/1. Ha a szülőnek van 3 gyerekes testvére, akkor az 1 gyereket „átad”

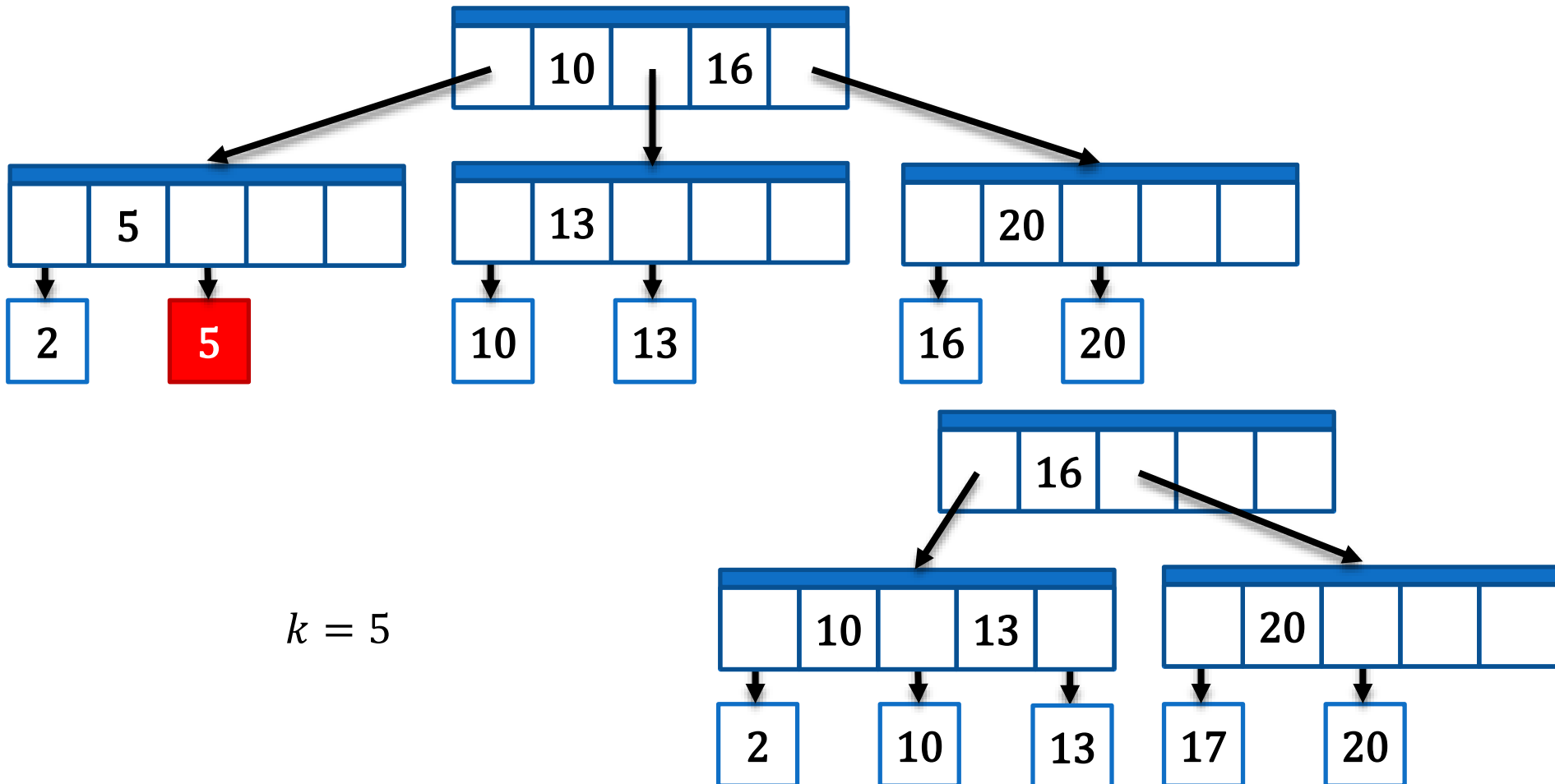


$k = 5$



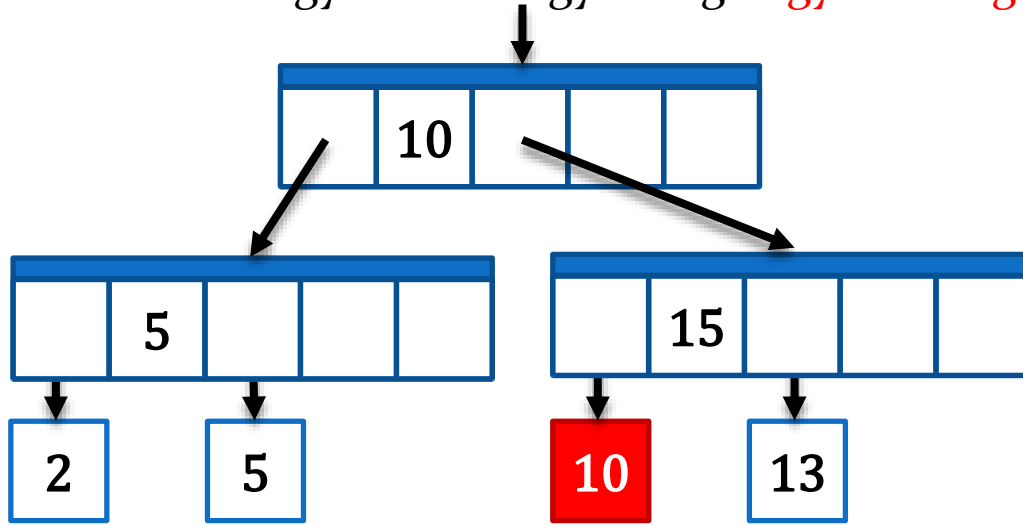
# 2-3 fák – törlés

- II. A törlendő elemnek csak 1 testvére van, (a szülőnek 2 gyereke van)
  - II/1. Ha a szülőnek nincs 3 gyerekes testvére, akkor csúcsot vonunk össze

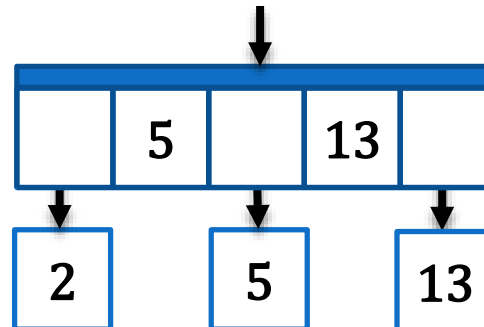


# 2-3 fák – törlés

- Szükség esetén a csúcsösszevonásokat folytatjuk felfelé.
  - Ez felgyűrűzhet a gyökérig – **így a fa magassága csökkenhet**



$$k = 10$$



# 2-3 fák

- Műveletek költsége:
  - $T(n) = \mathcal{O}(h) = \mathcal{O}(\log_2 n)$

B fák

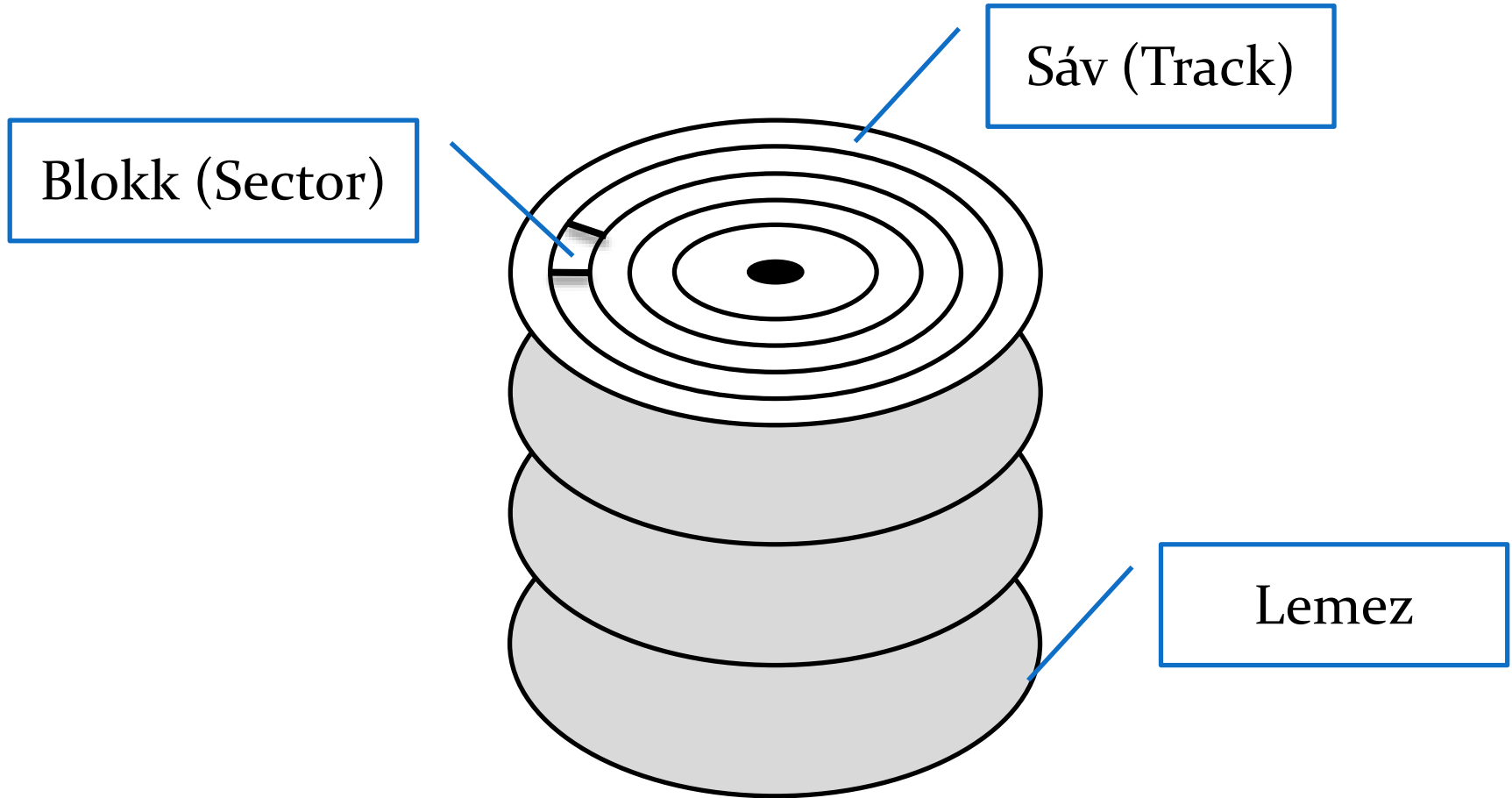
# B-fák

- R. Bayer, E. McCreight, 1972
  - A 2-3-fa általánosításai
  - Nagy méretű adatbázisok, külső táron levő adatok feldolgozására használják.
  - Több szabvány tartalmazza valamilyen változatát
    - B+-fa, B\*-fa
  - Probléma, hogy nem az összehasonlítás időigényes, hanem az adatok kiolvasása, de sokszor egy adat kiolvasásához amúgy is kiolvasunk több más adatot, egy lapot
    - A fa csúcsai legyenek lapok, a költség a lapelérések száma

# Adattárolás sémája

- Az adattárolás egy háttértárolón (lemezen) nem bit/byte egységbe van szervezve
  - Nagyobb egységek: lap (HDD: szektor, SSD: blokk)
    - Ez lehet például 2048 byte, vagy 4096 byte
    - Ez az átvitel egysége!
  - Lényegében az átvitelek száma határozza meg a sebességet
  - A háttértárról egy lap olvasása lassabb, mint a főmemória olvasása
    - ~ms vs. ~ns
    - Még SSD esetén is!

# Mágneselemezes esetén



# B-fák

- Háttértár műveletek modellezése:
  - Legyen  $x$  egy objektumra mutató pointer.
  - Ha az objektum pillanatnyilag a központi memóriában van, akkor a mezőire a szokásos módon hivatkozhatunk –  $x.kulcs$
  - Ha a mágneslemezen van, akkor először a  $LEMEZROL\_OLVAS(x)$  kell, ami beolvassa az  $x$  által hivatkozott objektumot a központi memóriába, utána lehet csak a mezőire hivatkozni.
  - Hasonlóan a  $LEMEZRE\_IR(x)$  menti el a megváltozott mezőjű ( $x$  által hivatkozott) objektumot a mágneslemezre.
  - (Feltesszük, hogy ha  $x$  már a memóriában van, akkor  $LEMEZROL\_OLVAS(x)$  nem végez lemezolvasást, azaz ekkor egy NOP, „no-operation” műveletnek felel meg)

# B-fák

- Egy  $x$  objektummal kapcsolatos művelet tipikus mintája:

...

$x \leftarrow$  az objektum mutatója

LEMEZROL\_OLVAS( $x$ )

$x$  mezőit olvasó és módosító műveletek

LEMEZRE\_IR( $x$ )

- kimarad, ha  $x$  egyik mezője sem változott meg  
további  $x$  mezőit olvasó műveletek

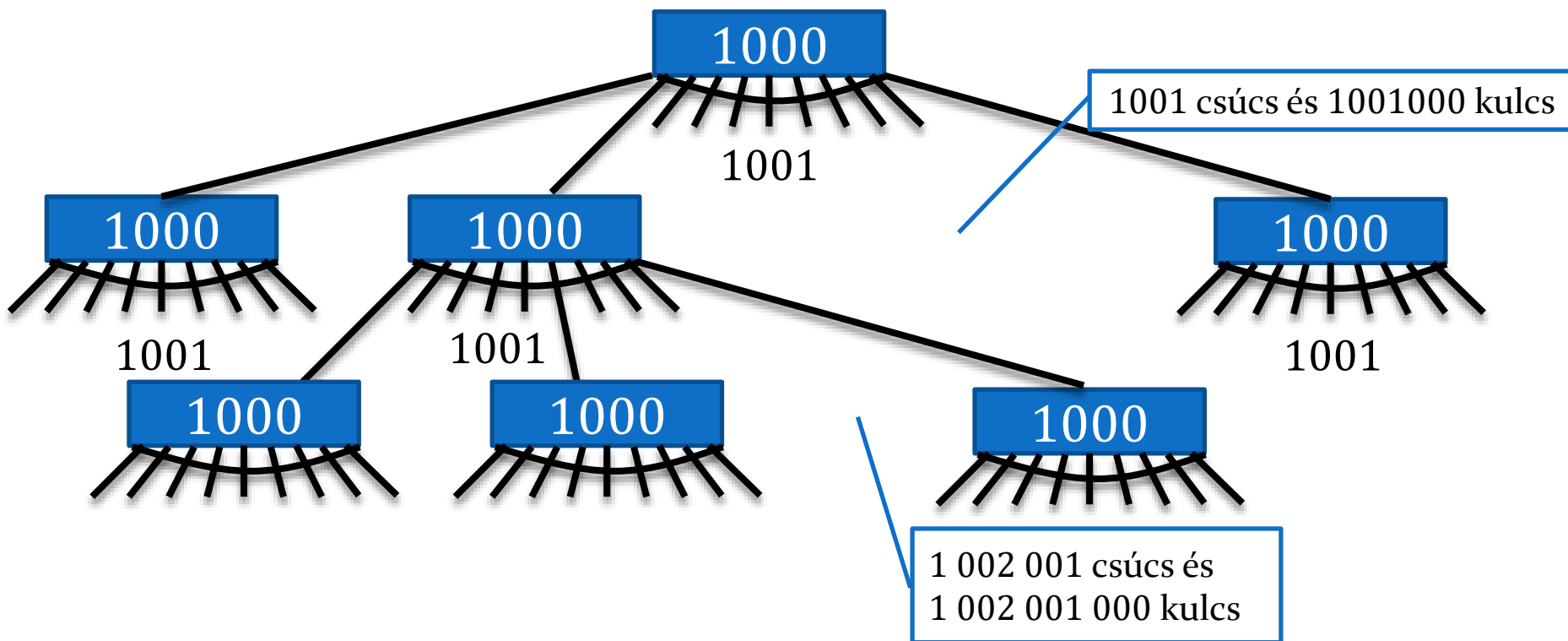
...

# B-fák

- A futási időt a **LEMEZROL\_OLVAS(x)** és a **LEMEZRE\_IR(x)** műveletek száma határozza meg.
  - Tehát egy művelet annyit (olyan keveset) olvasson, illetve írjon, amennyit csak lehet!
  - Azaz a B-fa egy csúcsának a nagysága a mágneslemez egy lapjának a méretének felel meg
  - Az elágazási tényező 50 és 2000 között
    - Így a fa magassága jelentősen csökken.

# Példa

- 2-magasságú B-fa, elágazási faktora 1001, több, mint 1 milliárd kulcs!
  - A gyökeret állandóan a központi memóriában tartva bármelyik kulcs eléréséhez maximum **2** lemezművelet kell!
  - A példában 1 csúcs 1000 kulcsot tartalmaz, tehát 1001 gyermeke van mindegyiknek



# B-fák – Definíció

- Feltételezés:
  - A kulcshoz tartozó minden „kísérő információ” ugyanabban a csúcsban, mint a kulcs (minden kulcshoz egy pointer arra a lapra, ahol a többi inf.)
    - Ekkor feltesszük, hogy ha a kulcsot mozgatjuk, ezt a pointert visszük magunkkal
  - Minden „kísérő információ” a levelekben
    - Ez az úgynevezett B+ fa – itt csak a kulcsok és a gyerekekre mutató pointerok vannak a közbülső csúcsokban – és a levelek is össze vannak linkelve

# B-fák – Definíció

- B-fa definíciója:
  1. Minden  $x$  csúcsnak a következő mezői vannak:
    - $n[x]$  – az  $x$  csúcsban tárolt kulcsok darabszáma
    - az  $n[x]$  darab kulcs, a kulcsokat monoton növekvő sorrendben tároljuk:
    - $x.kulcs_1 < x.kulcs_2 < \dots < x.kulcs_{n[x]}$
    - $x.level$  – logikai változó, IGAZ, ha  $x$  levél, HAMIS, ha  $x$  egy belső csúcs
  2. Ha  $x$  egy belső csúcs (nem levél), akkor tartalmazza a  $x.c_1, x.c_2, \dots, x.c_{n[x]+1}$  mutatókat az  $x$  gyerekeire
    - A levél csúcsoknak nincsenek gyerekeik, a levelek  $x.c_i$  mutatói definiálatlanok

# B-fák – Definíció

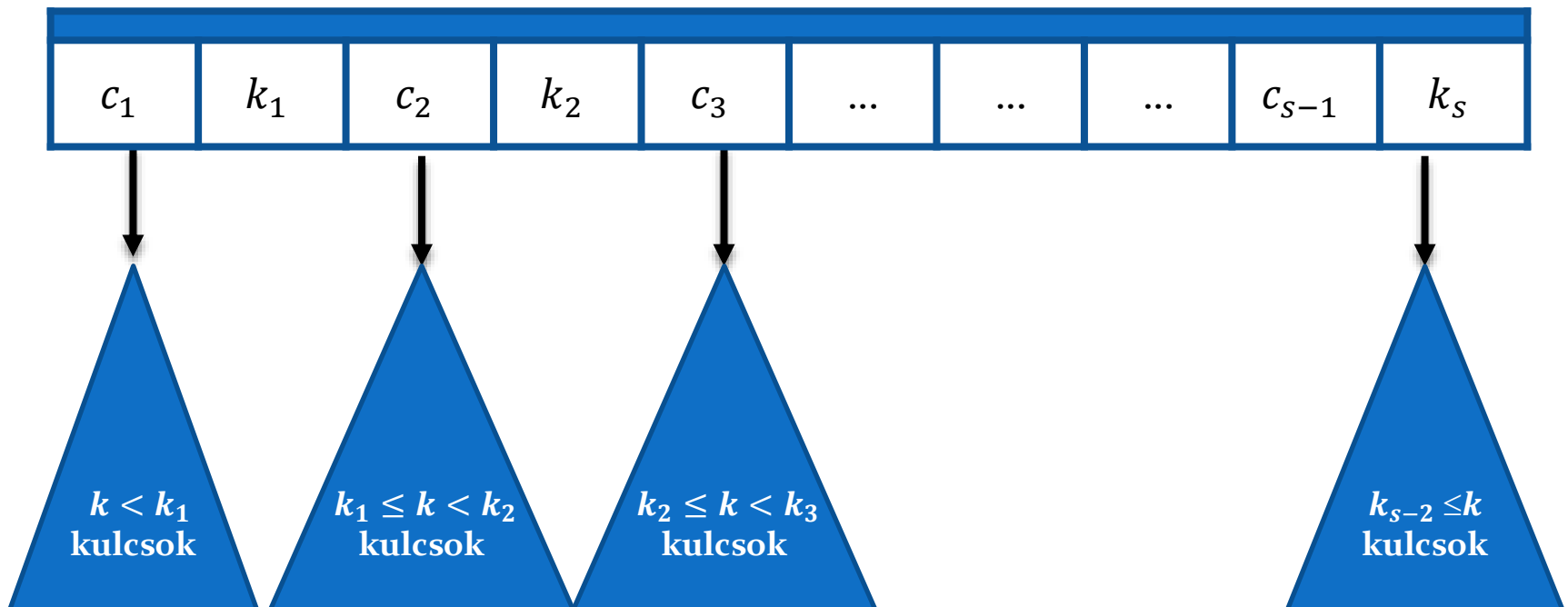
3. Az  $x$ .  $kulcs_i$  értékek meghatározzák a kulcsértékeknek azokat a tartományait, amelyekbe a részfák kulcsai esnek  
 $k_1 \leq x.kulcs_1 < k_2 \leq x.kulcs_2 < \dots \leq x.kulcs_{n[x]} < k_{n[x]+1}$
4. **Minden levélnek azonos a mélysége**, ez az érték a fa  $h$  magassága
5. A csúcsokban tárolható kulcsok darabszámára adott egy **alsó** és egy **felső** korlát. Ezeket a korlátokat egy  $t \geq 2$  egész számmal lehet kifejezni, ezt a számot nevezzük a B-fa minimális fokszámának

# B-fák – Definíció

- Minden nem gyökér csúcsnak legalább  $t - 1$  kulcsa van, minden belső csúcsnak így legalább  $t$  gyereke van. Ha a fa nem üres, akkor a gyökérnek legalább egy kulcsa kell legyen
- Minden csúcsnak legfeljebb  $2t - 1$  kulcsa lehet, tehát egy belső csúcsnak legfeljebb  $2t$  gyereke lehet. Egy csúcs **telített**, ha pontosan  $2t - 1$  kulcsa van

# B-fák

- A belső csúcsok hasonlítanak a 2-3-fák belső csúcsaira.
- Egy belső csúcs logikailag így néz ki



# B-fák

- A B-fa magassága
  - **Tétel:** Ha  $n \geq 1$ , akkor minden olyan  $T$   $n$ -kulcsos B-fára, amelynek  $h$  a magassága és minimális fokszáma  $t \geq 2$ , teljesül, hogy

$$h \leq \log_t \frac{n + 1}{2}$$

# B-fák

- A B-fa magassága
  - **Bizonyítás:** Ha egy B-fa magassága  $h$ , akkor csúcsainak száma akkor minimális, ha a gyökércsúcsnak 1 kulcsa, minden más csúcsnak  $t - 1$  kulcsa van. Ekkor van 2 darab 1-mélységű,  $2t$  darab 2-mélységű,  $2t^2$  darab 3-mélységű,...  $2t^{h-1}$  darab  $h$ -mélységű csúcs.
  - Így a kulcsok  $n$  darabszámára teljesül:

$$n \geq 1 + (t - 1) \sum_{i=1}^h 2t^{i-1} = 1 + 2(t - 1) \left( \frac{t^h - 1}{t - 1} \right) = 2t^h - 1$$

# A B-fa műveletei – Keresés

- Keresés, beszúrás és törlés: a keresőfák, illetve a 2-3 fák alapján könnyen elképzelhető.
- Feltételek:
  1. A B-fa gyökere mindig a központi memóriában van, így a gyökércsúcsra **LEMEZROL-OLVAS** művelet nem kell, de **LEMEZRE-IR** kell akkor, ha a gyökércsúcs megváltozott
  2. Minden olyan csúcs, amely paraméterként szerepel, már a központi memóriában van, már végrehajtottunk rá egy **LEMEZROL-OLVAS** műveletet

# A B-fa műveletei – Keresés

- Keresés: itt minden belső csúcsban  $n[x]+1$  lehetőséget kell megvizsgálni.
  - $x$  a részfa gyökércsúcsára mutató pointer,  $k$  a kulcs, amit ebben a részfában keresünk:

**B-FABAN-KERES( $x, k$ )**

$i \leftarrow 1$

while  $i \leq n[x]$  és  $k > x.kulcs_i$  do

$i \leftarrow i+1$

    if  $i \leq n[x]$  és  $k = x.kulcs_i$

        then return  $(x, i)$

    if  $x.levél$

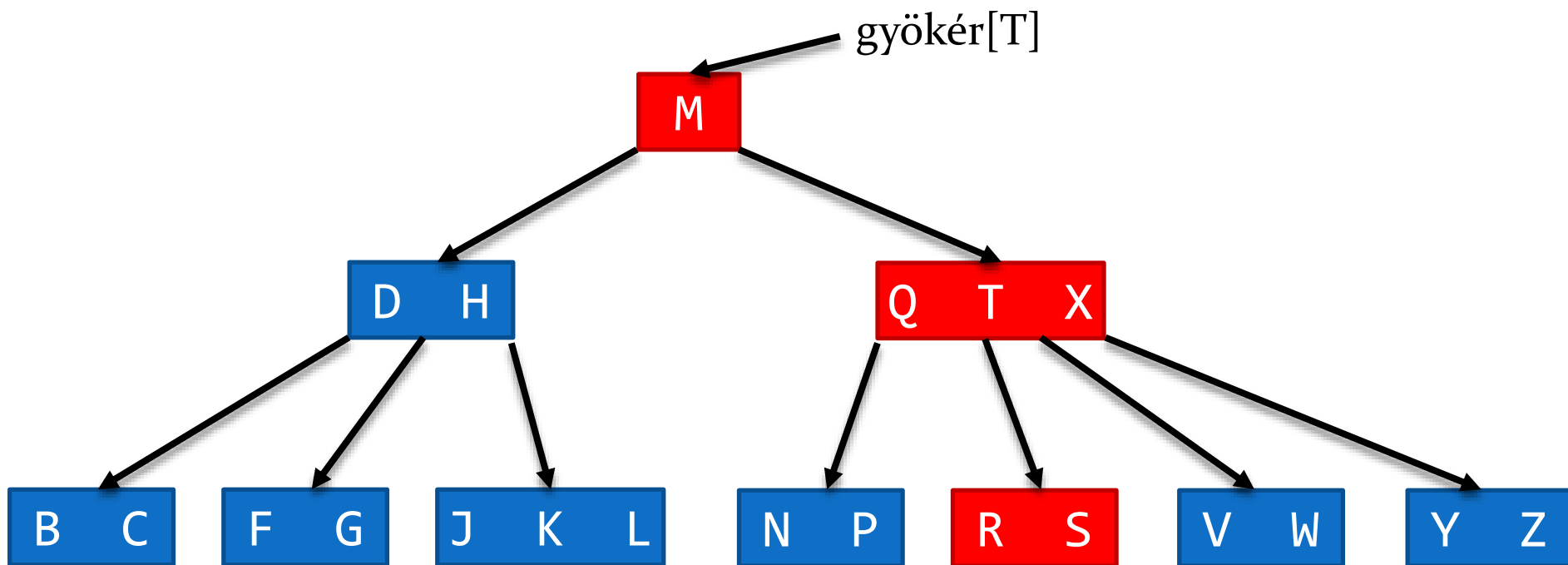
        then return NIL

    else LEMEZROL-OLVAS( $x.c_i$ )

        return B-FABAN-KERES( $x.c_i, k$ )

# A B-fa műveletei – Keresés

- Ha az R betűt keressük, a piros színnel jelzett csúcsokon haladunk végig



# A B-fa műveletei – Keresés

- A B-FÁBAN-KERES lemezműveleteinek száma  
 $\Theta(h) = \Theta(\log_t n)$
- Mivel  $n[x] < 2t$ , így a while ciklus ideje minden csúcsra  
 $\Theta(t)$
- A központi egység összes műveleti ideje  
 $\Theta(t * h) = \Theta(t * \log_t n)$

# A B-fa műveletei – Létrehozás

- B-FAT-LETREHOZ – egy üres gyökércsúcsot ad.
  - Használja a PONTOT-ELHELYEZ eljárást, ez  $\mathcal{O}(1)$  idő alatt lefoglalja az új csúcsnak a lemez egy lapját.
    - Feltételezzük, hogy nincs szüksége a LEMEZROL-OLVAS eljárás meghívására

## B-FAT-LETREHOZ(T)

$x \leftarrow \text{PONTOT-ELHELYEZ}()$

$x.\text{levél} \leftarrow \text{IGAZ}$

$n[x] \leftarrow \emptyset$

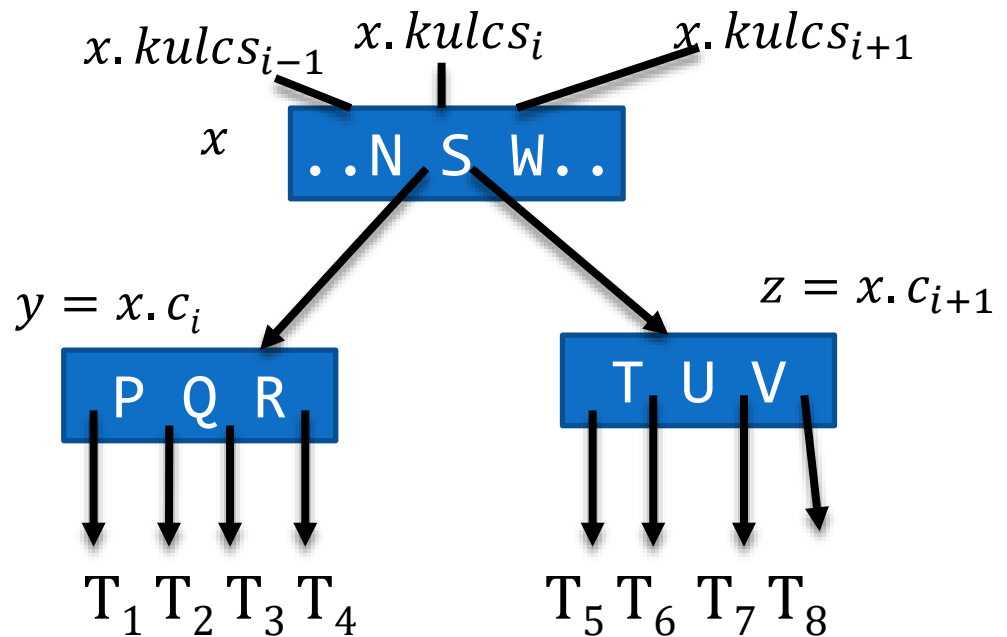
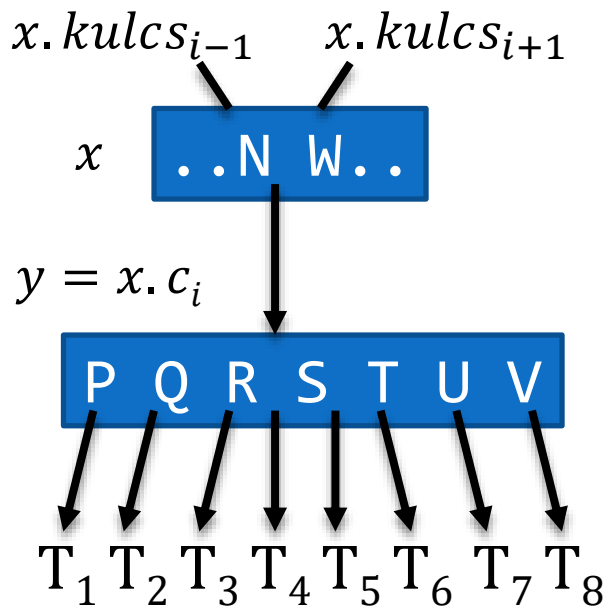
$\text{LEMEZRE-IR}(x)$

$\text{gyökér}[T] \leftarrow x$

- Ehhez  $\mathcal{O}(1)$  lemezművelet és  $\mathcal{O}(1)$  központi egység idő kell.

# A B-fa műveletei – Csúcs szétvágása

- A telített,  $2t - 1$  darab kulcsot tartalmazó  $y$  csúcsot szétvágjuk középső kulcsa,  $y.kulcs_t$  körül két  $t - 1$  kulcsú csúcsra
  - A középső csúcs átmegy az  $y$  szülőjébe – ez még nem volt telített az  $y$  szétvágása előtt
  - Ha  $y$ -nak nincs szülője, akkor a fa magassága eggyel nő.



# A B-fa műveletei – Csúcs szétvágása

- Tegyük fel, hogy  $x$  egy nem telített belső csúcs,  $y = x.c_i$ , és  $y$  az  $x$ -nek egy telített gyereke:

**B-FA-VAGAS-GYEREK( $x, i, y$ )**

$z \leftarrow \text{PONTOT-ELHELYEZ}()$

- $O(1)$  idő alatt lefoglalja az új csúcsnak a lemez egy lapját

$z.\text{levél} \leftarrow y.\text{levél}$

$n[z] \leftarrow t-1$

for  $j \leftarrow 1$  to  $t-1$  do

- Átmásoljuk bele az  $y$  „végét”

$z.\text{kulcs}_j \leftarrow y.\text{kulcs}_{j+t}$

if not  $y.\text{levél}$

then for  $j \leftarrow 1$  to  $t$  do

$z.c_j \leftarrow y.c_{j+t}$

$n[y] \leftarrow t-1$

- most már  $y$  mérete is  $t - 1$

# A B-fa műveletei – Csúcs szétvágása

```
for j ← n[x] + 1 downto i + 1 do
  x.cj+1 ← x.cj
x.ci+1 ← z
for j ← n[x] downto i do
  x.kulcsj+1 ← x.kulcsj
x.kulcsi+1 ← y.kulcst
n[x] ← n[x] + 1
```

a csúcsokra mutatókat arrébb  
tesszük  $x$ -ben  
 $z$  középre  
a kulcsokat arrébb tesszük

az  $y$  középső kulcsa a helyére  
 $x$  elemszáma nőtt

LEMEZRE-IR( $y$ )

LEMEZRE-IR( $z$ )

LEMEZRE-IR( $x$ )

# A B-fa műveletei – Beszúrás

- Beszúrás: Egy  $k$  kulcs beszúrása egy  $h$  magasságú T B-fába egy egymenetes, a fában lefelé haladó algoritmussal oldható meg, a végrehajtáshoz  $\mathcal{O}(h)$  lemezhozzáférés kell
  - A szükséges központi egység idő  $\mathcal{O}(t * h) = \mathcal{O}(t \log_t n)$

## B-FABA-BESZUR(T, k)

$r \leftarrow \text{gyökér}[T]$

if  $n[r] = 2t - 1$

- ha telített a gyökércsúcs, vág

then  $s \leftarrow \text{PONTOT-ELHELYEZ}()$

$\text{gyökér}[T] \leftarrow s$

$s.\text{levél} \leftarrow \text{HAMIS}$

$n[s] \leftarrow \emptyset$

$s.c1 \leftarrow r$

$\text{B-FA-VÁGÁS-GYEREK}(s, 1, r)$

$\text{NEM-TELITETT-B-FABA-BESZUR}(s, k)$

else  $\text{NEM-TELITETT-B-FABA-BESZUR}(r, k)$

# A B-fa műveletei – Beszúrás

**NEM-TELITETT-B-FABA-BESZUR(x, k)**

```
i ← n[x]
if x.levél
  then
    while i ≥ 1 és k < x.kulcsi do
      x.kulcsi+1 ← x.kulcsi
      i ← i - 1
    x.kulcsi+1 ← k
    n[x] ← n[x] + 1
    LEMEZRE-IR(x)
  else
    while i ≥ 1 és k < x.kulcsi do
      i ← i - 1
    i ← i + 1
    LEMEZROL-OLVAS(x.ci)
```

hátulról kezdjük

itt a k helye  
x mérete nő

ha nem levél,  
megkeressük a helyét

...

# A B-fa műveletei – Beszúrás

NEM-TELITETT-B-FABA-BESZUR( $x, k$ )

...

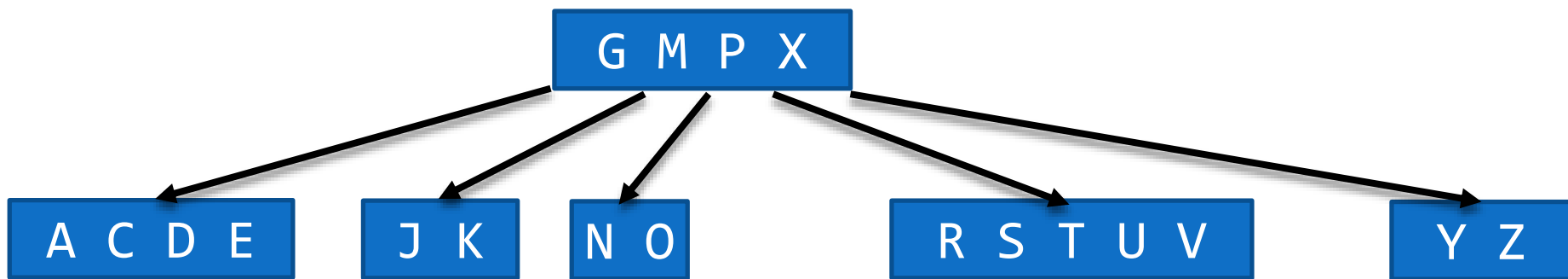
```
if  $n[x.c_i]=2t-1$   
  then B-FA-VAGAS-GYEREK( $x, i, x.c_i$ )  
    if  $k > x.kulcs_i$   
      then  $i \leftarrow i+1$ 
```

Telített?

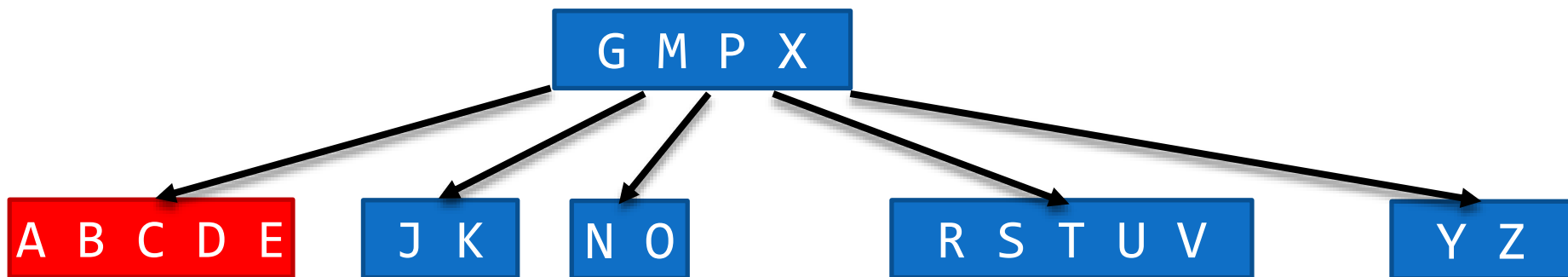
```
NEM-TELITETT-B-FABA-BESZUR( $x.c_i, k$ )
```

# A B-fa műveletei – Beszúrás

- Tegyük fel, hogy  $t = 3$ , azaz maximum 5 kulcs lehet egy csúcsban

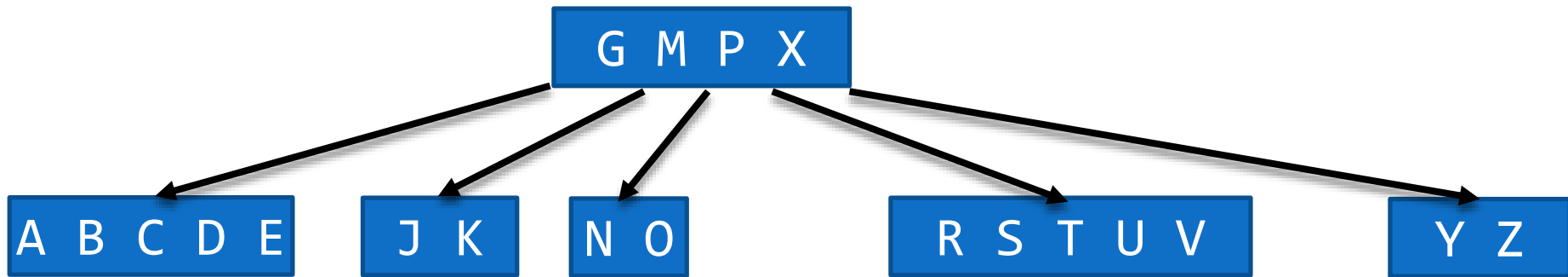


- B beszúrása után

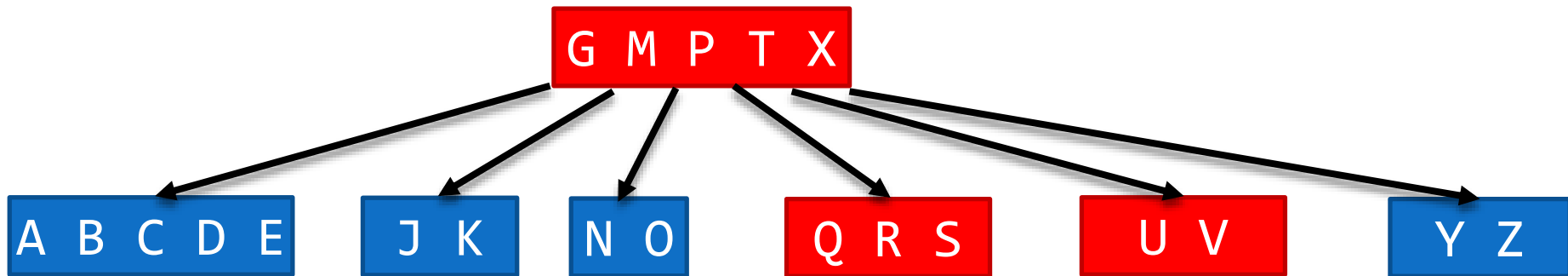


# A B-fa műveletei – Beszúrás

- Tegyük fel, hogy  $t = 3$ , azaz maximum 5 kulcs lehet egy csúcsban

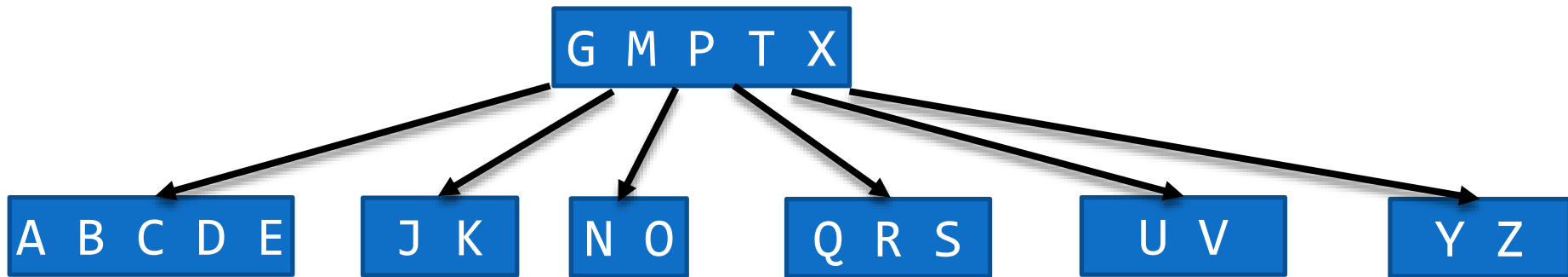


- Q beszúrása után (Az RSTUV csúcs telített)

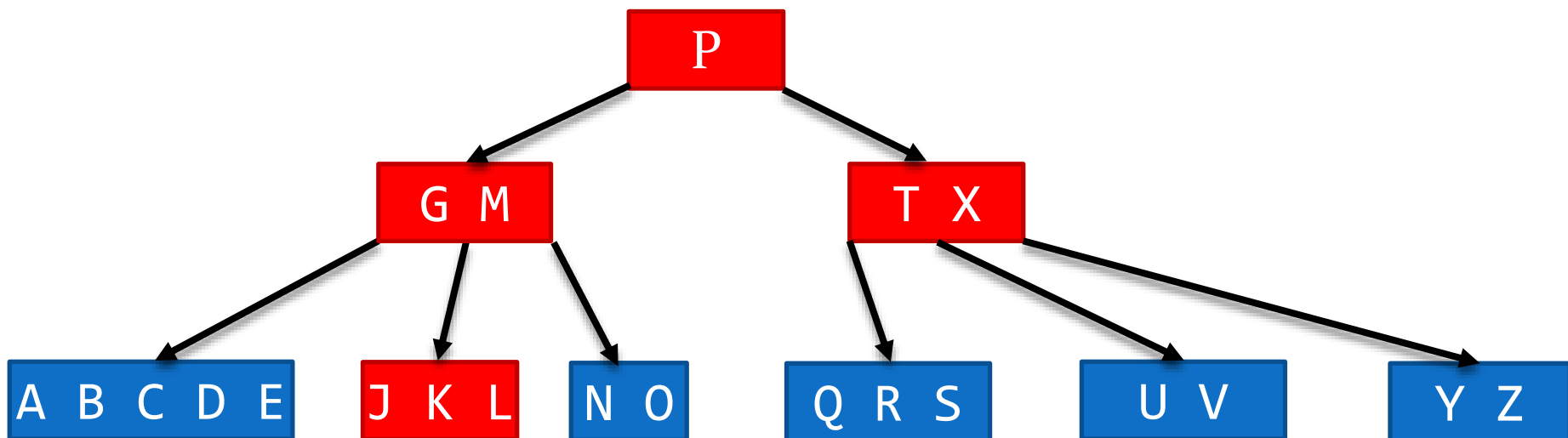


# A B-fa műveletei – Beszúrás

- Tegyük fel, hogy  $t = 3$ , azaz maximum 5 kulcs lehet egy csúcsban

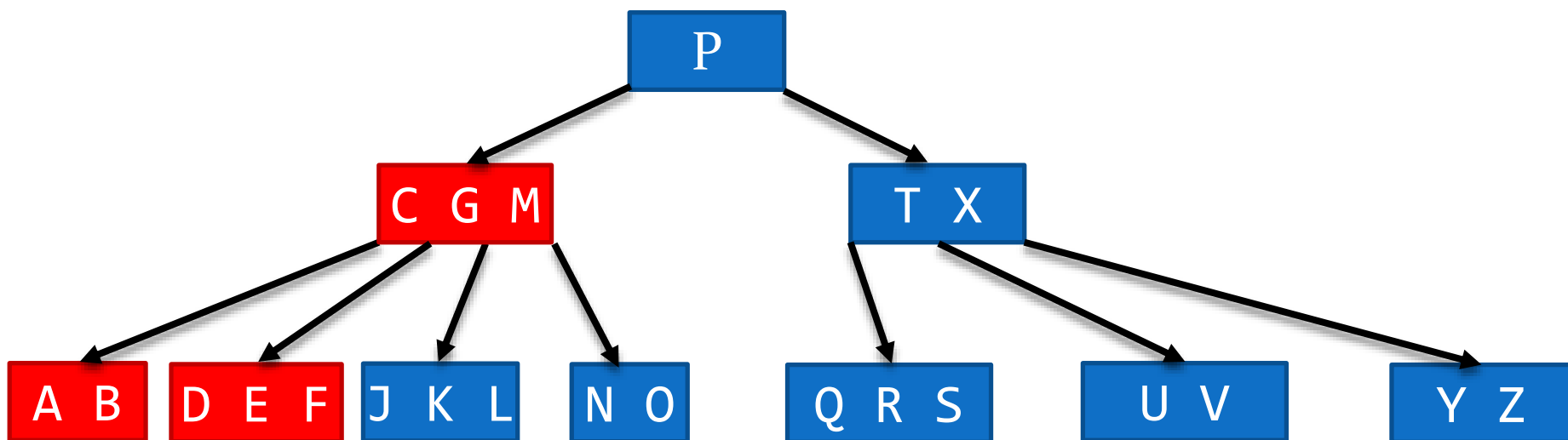
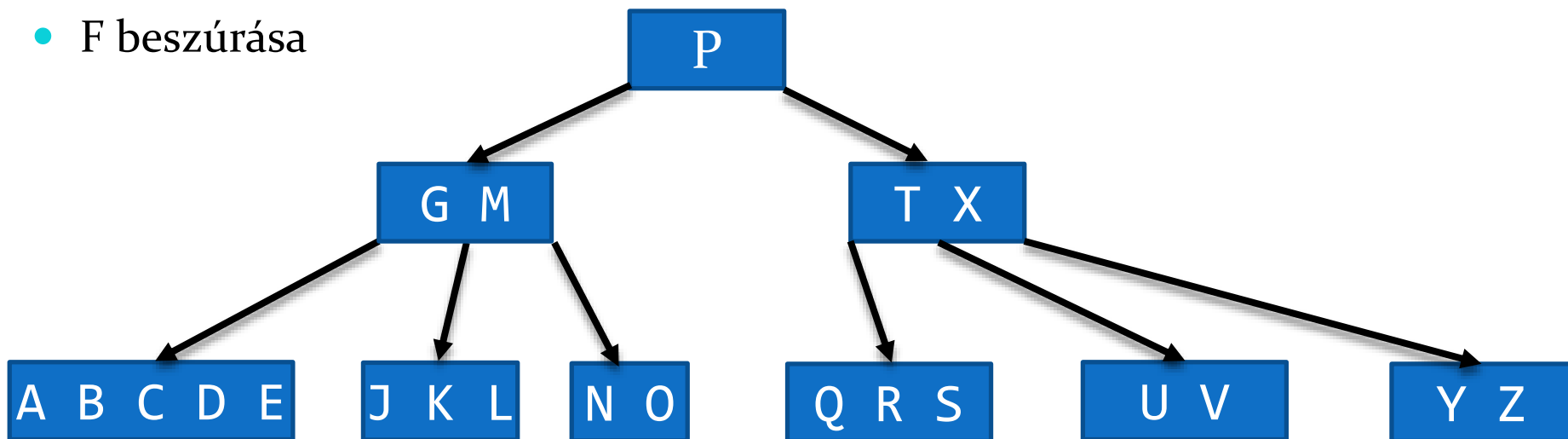


- L beszúrása után



# A B-fa műveletei – Beszúrás

- F beszúrása

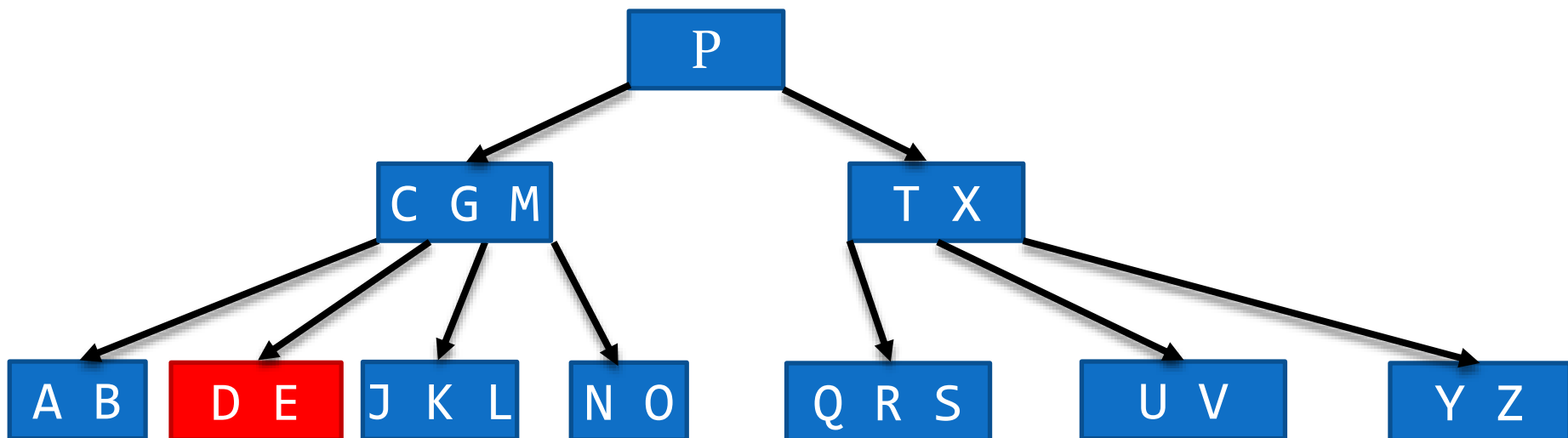
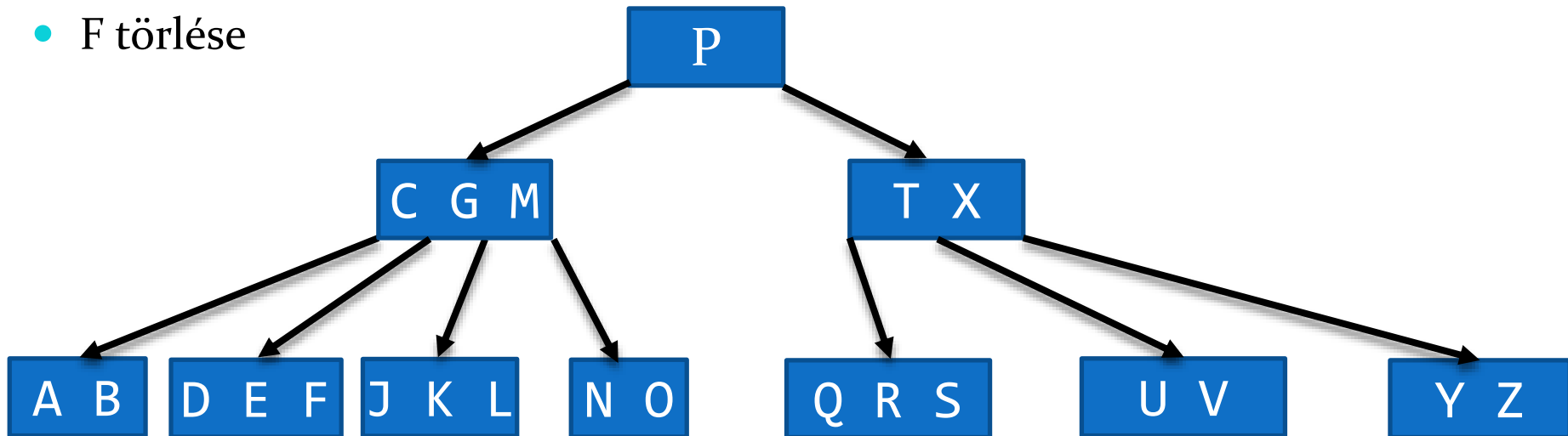


# A B-fa műveletei – Törlés

- Törlés – kulcsot nemcsak levélből, hanem tetszőleges csúcsból lehet törölni. Ügyelni kell arra, hogy a csúcs ne váljon túl kicsivé (kivéve a gyökérben)
- Lehetőségek:
  1. A  $k$  kulcs az  $x$  csúcsban van,  $x$  egy levél, akkor a  $k$  kulcsot töröljük az  $x$ -ből

# A B-fa műveletei – Törlés

- F törlése

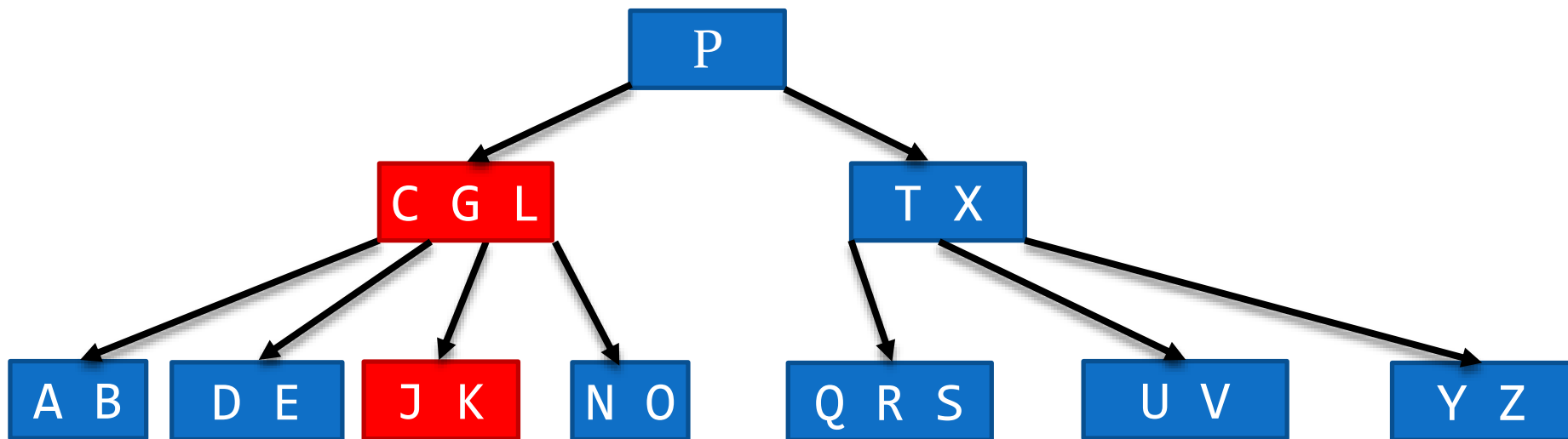
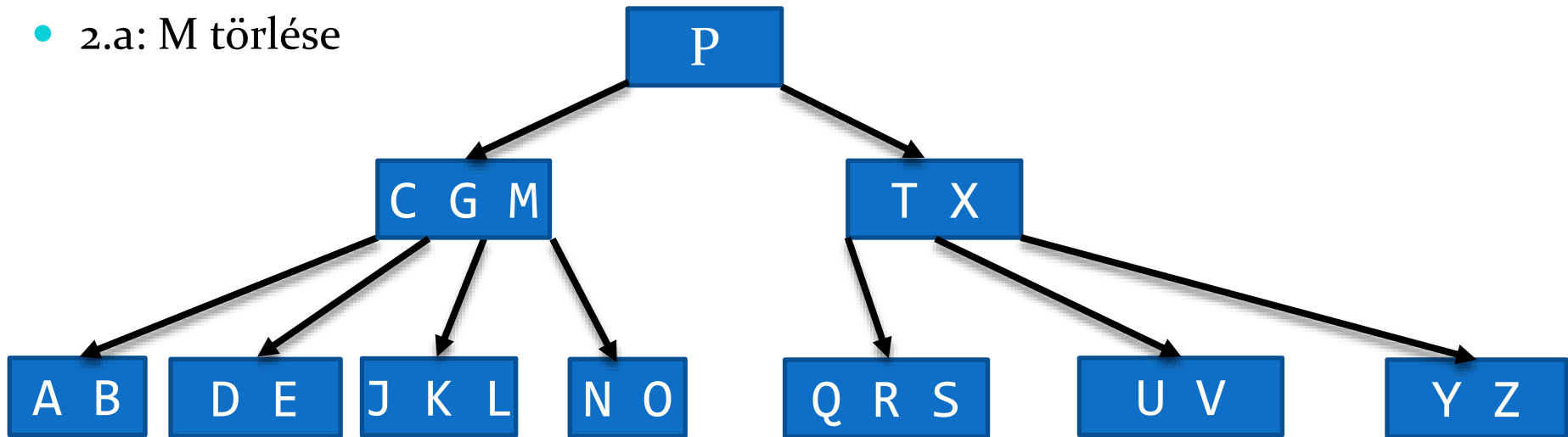


# A B-fa műveletei – Törlés

- Lehetőségek:
  2. A  $k$  kulcs az  $x$  csúcsban van,  $x$  a fa egy belső csúcsa, akkor:
    - a. Ha  $x$ -ben a  $k$ -t megelőző gyerekeknek ( $y$ ) legalább  $t$  kulcsa van, akkor megkeressük az  $y$  részében a  $k$ -t közvetlenül megelőző  $k'$  kulcsot. Rekurzívan töröljük  $k'$ -t és helyettesítsük  $k$ -t  $k'$ -vel az  $x$ -ben.
    - b. Szimmetrikusan, ha a  $z$  gyerek következik az  $x$ -beli  $k$  után, és  $z$ -nek legalább  $t$  kulcsa van, akkor keressük meg a  $z$  gyökércsúcsú részében a  $k$ -t közvetlenül követő  $k'$  kulcsot. Rekurzívan töröljük  $k'$ -t és helyettesítsük  $k$ -t  $k'$ -vel az  $x$ -ben.
    - c. Ha mind  $y$ -nak, mind  $z$ -nek csak  $t - 1$  kulcsa van, akkor egyesítsük  $k$ -t és  $z$  kulcsait  $y$ -ba úgy, hogy  $x$ -ből töröljük a  $k$ -t és a  $z$ -re mutató pontert. Ekkor  $y$ -nak  $2t - 1$  kulcsa lesz. Ezután szabadítsuk fel  $z$ -t és rekurzívan töröljük  $k$ -t az  $y$ -ból.

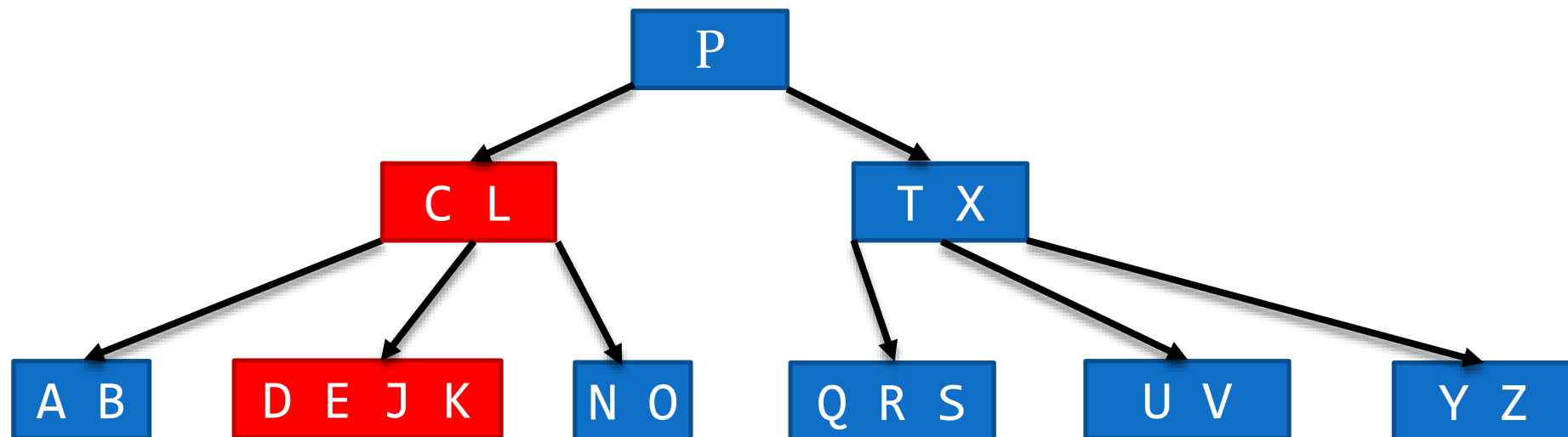
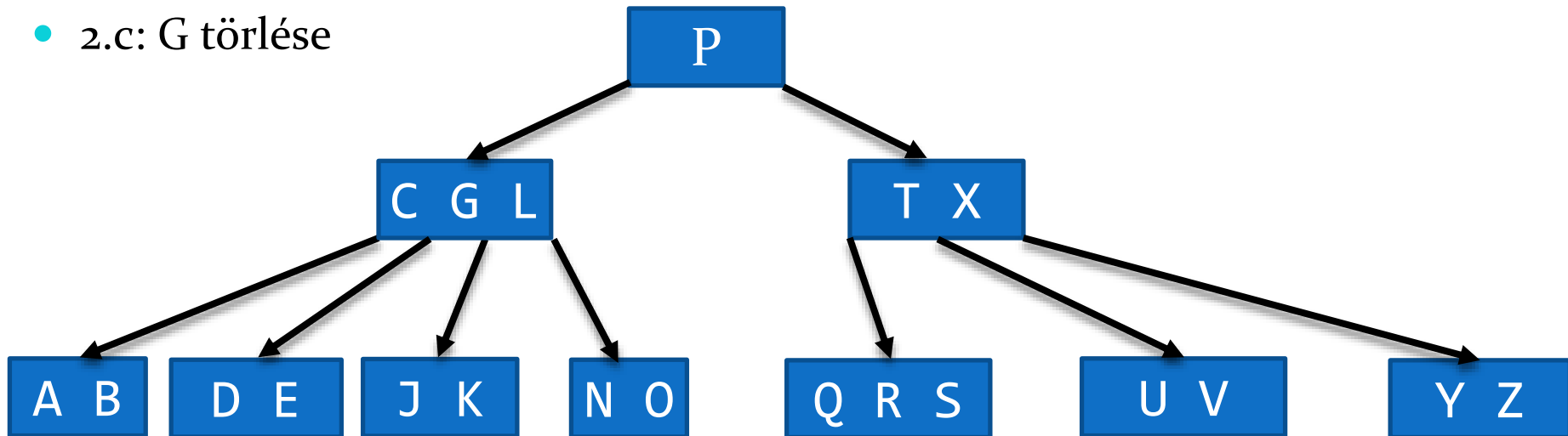
# A B-fa műveletei – Törlés

- 2.a: M törlése



# A B-fa műveletei – Törlés

- 2.c: G törlése



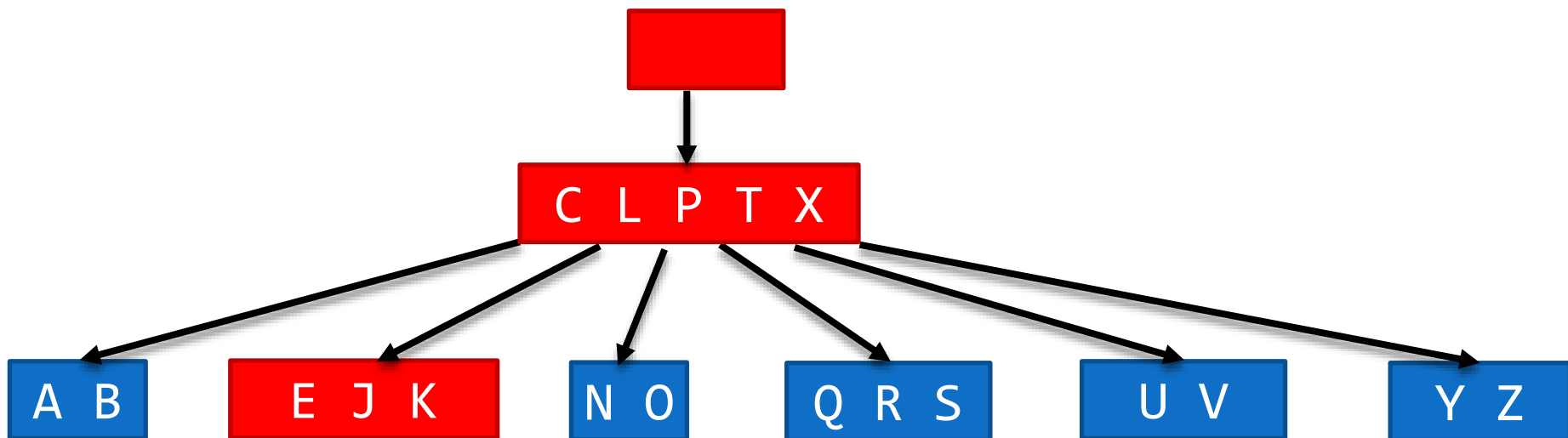
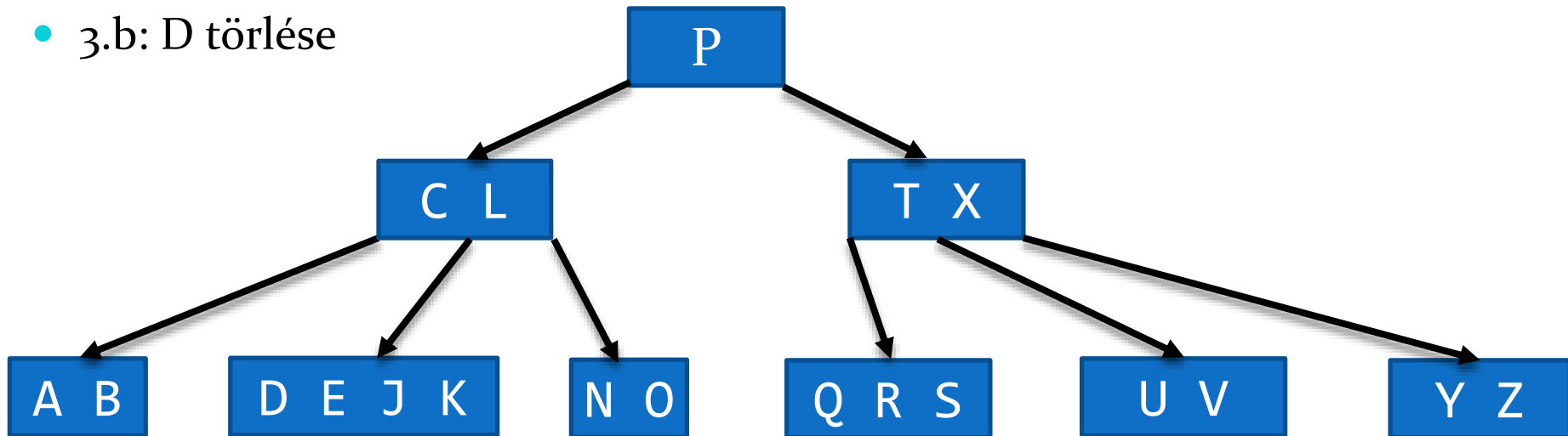
# A B-fa műveletei – Törlés

- Lehetőségek

3. Ha a  $k$  kulcs nincs benne az  $x$  belső csúcsban, akkor határozzuk meg annak a részfának az  $x.c_i$  gyökércsúcsát, amelyikben benne lehet a  $k$ , ha egyáltalán szerepel. Ha  $x.c_i$ -nek csak  $t - 1$  csúcsa van, akkor a 3a vagy 3b szerint járjunk el, mivel biztosítani kell, hogy annak a csúcsnak, amelyikre lelépünk, legalább  $t$  csúcsa legyen. Ezután rekurzióval megyünk tovább
  - a. Ha  $x.c_i$ -nek csak  $t - 1$  csúcsa van, de van egy közvetlen testvére, amelyiknek legalább  $t$  csúcsa van, akkor vigyünk le  $x.c_i$ -be egy kulcsot  $x$ -ből, és az  $x.c_i$  közvetlen bal vagy jobboldali testvérétől vigyünk fel egy kulcsot  $x$ -be, és vigyük át a megfelelő gyerek mutatóját a testvértől  $x.c_i$ -be
  - b. Ha  $x.c_i$ -nek, és (mindkét) közvetlen testvérének  $t - 1$  kulcsa van, akkor egyesítsük  $x.c_i$ -t az egyik testvérével, majd vigyünk le egy kulcsot  $x$ -ből ebbe az egyesített csúcsba, középre

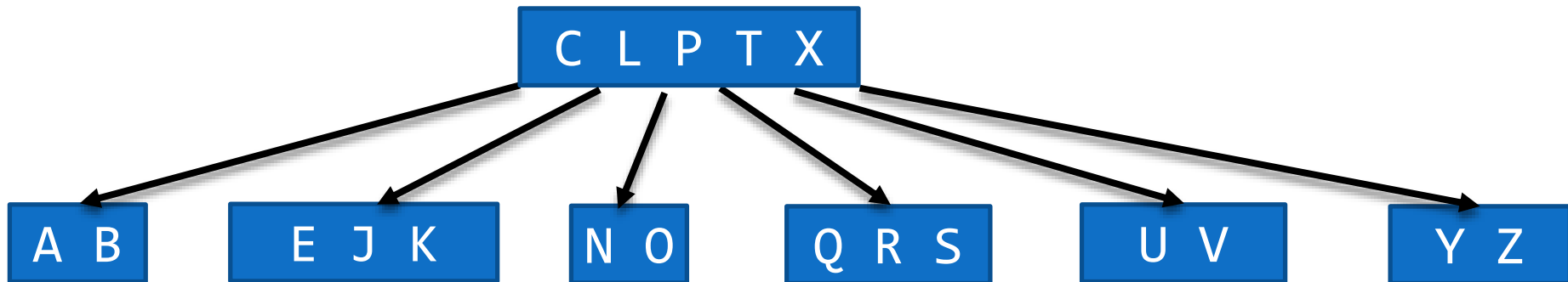
# A B-fa műveletei – Törlés

- 3.b: D törlése



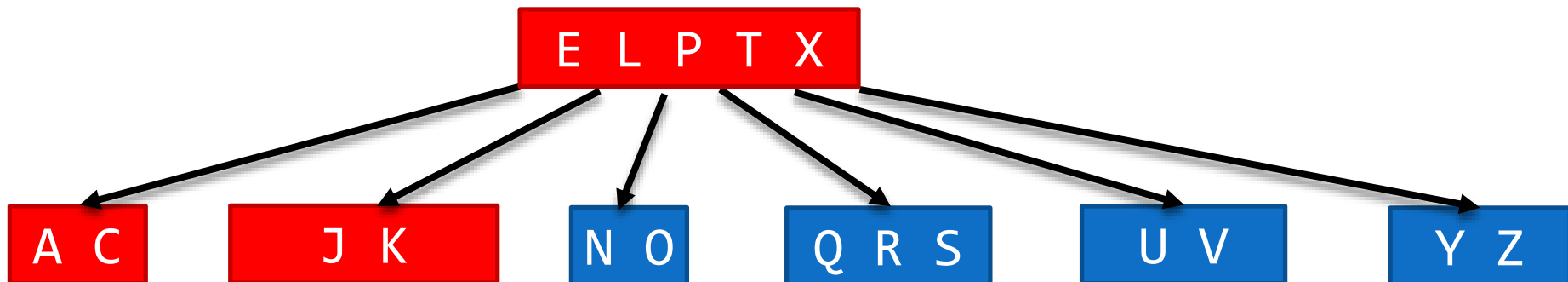
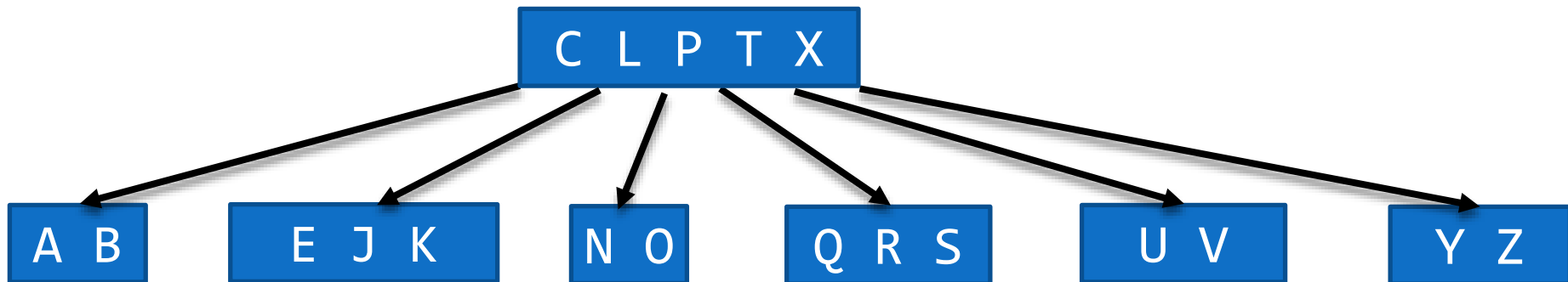
# A B-fa műveletei – Törlés

- 3.b: D törlése
  - A fa magassága csökkent



# A B-fa műveletei – Törlés

- 3.a: B törlése



# A B-fa műveletei – Törlés

**B-Tree-Delete(x, k)**

//k a törlendő kulcs

//x a részfa gyökere, amiből k-t törölni szeretnénk

//B-Tree-Delete igazat ad vissza, ha sikerült

//Feltételezi, hogy x-nek legalább t kulcsa van

**if** x is a leaf **then** //ha levél

**if** k is in x **then**

        töröld k-t x-ből

**return true;**

**else return false** //k nem részfa

**else** //x egy belső csúcs

# A B-fa műveletei – Törlés

```
if k is in x then
  y = az x k-t megelőző gyereke
  if y-nak van legalább t kulcsa then
    k' = k megelőzője
    másoljuk át k'-t k-ba
    B-Tree-Delete(y, k') // rekurzív hívás
  else //y -nak t-1 kulcsa van
    z = az x k-t követő gyereke
    if z -nek van legalább t kulcsa then
      k' = a k rákövetkezője
      másoljuk át k' -t k-ba
      B-Tree-Delete(z, k') // rekurzív hívás
    else //y-nak is és z-nek is t-1 kulcsa van
      vonjuk össze k-t és a teljes z-t y-ba ->
      -> y-nak most 2t-1 kulcsa lesz
      k-t és a z-re mutató pointert töröljük x-ből.
      B-Tree-Delete(y, k) // rekurzív hívás
```

# A B-fa műveletei – Törlés

```
else //k nem belső csúcsa x-nek
  ci[x] mutat annak a részfának a c gyökerére, ami tartalmazhatja a k-t
  if c-nek t-1 kulcsa van then
    if c -nek van olyan közvetlen bal/jobbs testvére (z), aminek
      t vagy több kulcsa van then
      Legyen k1 a kulcs x-ben, ami megelőzi/követi c-t
      Vidd k1-t c-be mint első/utolsó kulcsot
      Legyen k2 az első/utolsó kulcs a z közvetlen bal/jobbs testvérben
      Helyettesítsd k1-t x-be k2-vel z-ből (vidd fel k2-t x-be).
      Vidd a z utolsó/első gyerek részfáját a c első/utolsó gyerek részfájának
    else
      //c-nek és mindkét közvetlen testvérenek t-1 kulcsa van
      // összevonjuk c-t az egyik közvetlen testvérével és
      // x megf. kulcsát középre tesszük
      // (Ez új gyökérhez vezethet)
      B-Tree-Delete(c, k)
```