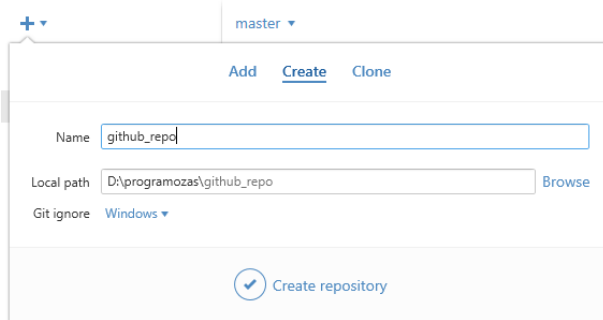
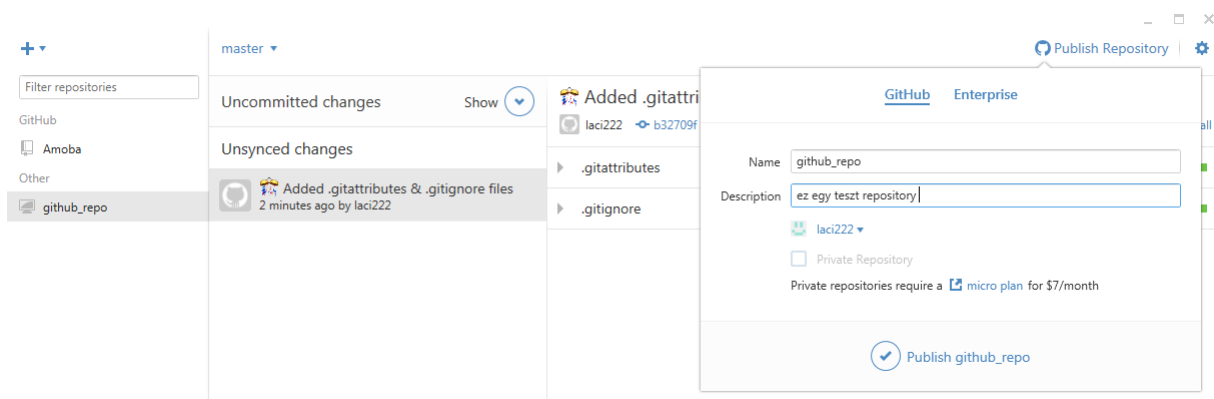


Én letöltöttem a windowsos asztali verziót (van macre is)

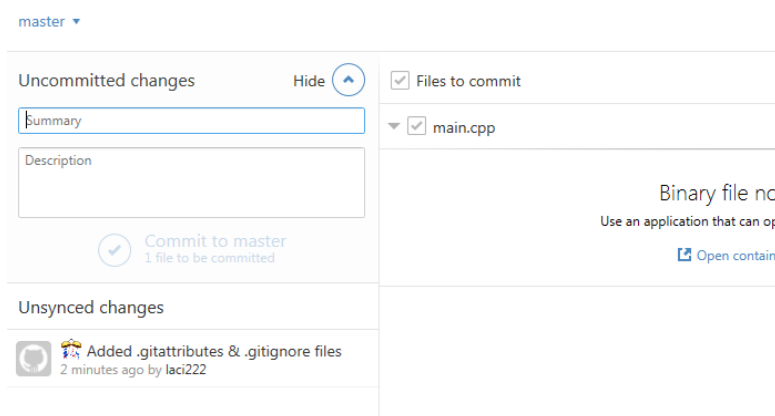
Csinálsz egy felhasználót, majd a bal felső sarokban a + gombra nyomva create repository. Itt csinálsz egy mappát, ami majd a repod lesz a fájloknak. A Git ignore az azt jelenti, hogy ebből a mappából bizonyos típusú fájlokat nem tölt majd fel (pl. nekem a git ignore most windows-ra van állítva, így elvben, ha ebben a mappában valami windowsos fájl lenne, az nem kerül fel a felhőbe)



Ebbe a mappába belemásolod a projected lényeges fájljait (main.cpp, application, widget, meg még esetleg a projectfájlt). Ez után a github programban a jobb felső sarokban először publish repository.



Majd ez után tolsz egy commitot. Itt az egyes feltöltésnek tudsz adni egy nevet meg egy leírást, így később vissza tudod követni hogy az adott kód adott állapota mit tudott. Ez után már csak a jobb felső sarokban egy sync hiányzik hogy a feltöltődjenek az új kódok.



Nem érdemes folyamatosan minden vesszőnél átmásolni a fájlokat és committelni, hanem nyilván csak akkor, amikor valami lényegesebb történt a kódban. Ha azonos néven töltöd fel a fájlt, akkor azt a fájl egy új verziójaként fogja kezelni, ha pedig egy új nevű fájlt töltesz fel, akkor egy új fájl fog megjelenni a repoban.

Elvben a webes felület nagyon hasonlóan működik, csak nekem úgy tűnt hogy ott először létrehozol egy repot, majd abban a + jellel tudsz csinálni fájlokat. Ezekbe egyszerűen át kell másolni a kódot. Ha rákattintasz egy fájlra, majd ott a szerkesztés ikonra, akkor amit ott beleírsz a kódba azt fogja új verziónak venni.